

# **Der Fußballtipp**

## **SYSTEME**

**Infos für  
SYSTEM-Spieler**

***Spielen beim  
Original.***

 **LOTTO<sup>®</sup>**  
Bremen

## Inhaltsverzeichnis

	<b>Seite</b>
Allgemeines/ Gewinnplan	3
Der Systemschein	5
Erklärungen zum System	6
Der Spieleinsatz/ Die Auswertung	7
Spieleinsatz- und Gewinntabelle der 44 Systeme	10
Gewinnwahrscheinlichkeiten der 44 Systeme	14
Tendenz	16
Ersatzauslösung	17
Impressum	19

## Allgemeines

Bei „13 – Der Fußballtipp“ wird der Ausgang von 13 Fußballspielen vorausgesagt. Die 13 Spielpaarungen stehen im Voraus fest und werden für jede Veranstaltung auf dem elektronischen Spielschein aktualisiert.

Für jede Spielpaarung bestehen drei Voraussage-Möglichkeiten:

**(1) = Sieg der erstgenannten Mannschaft (Heimsieg)**

**(0) = Unentschieden/Remis**

**(2) = Sieg der zweitgenannten Mannschaft (Auswärtssieg)**

## Gewinnplan

Gewinnklasse	Anzahl richtiger Voraussagen	Anteil je Gewinnklasse	theoretische Chance	theoretische Quote in €
1	13	35%	1 : 1.594.323	167.403,90
2	12	20%	1 : 61.320	3.679,20
3	11	20%	1 : 5.110	306,60
4	10	25%	1 : 697	52,20
<b>Gesamt</b>			<b>1: 607</b>	

Auf dem Systemschein können Sie die voraussichtlichen Ergebnisse für die 13 Spielpaarungen mit der **Single-, Double- und Triple-Funktion** tippen.

- Bei einer „sicheren Voraussage“ für ein Spiel tippt der Fußballkenner „**Single**“, d. h. nur **ein möglicher Spielausgang** wird abgedeckt.
- Ist der Spielausgang etwas unsicherer, werden mit der sog. „**Double-Funktion**“ **zwei der drei möglichen Spielausgänge** abgedeckt.
- Folgerichtig sind mit der „**Triple-Funktion**“ **alle drei Spielausgänge** abgedeckt, so dass Sie mit einem solchen Tipp immer richtig liegen.

Der Spieleinsatz errechnet sich aus der Gesamtzahl der Einzelwetten multipliziert mit dem Spieleinsatz von 0,50 €. Bei den 44 Systemen reicht der Spieleinsatz von 1,00 € bis 972,00 €.

Die Gewinnermittlung für Systeme finden Sie in den „Spieleinsatz- und Gewinntabellen“ auf den Seiten 10 bis 13.

Weitere Informationen zum Systemschein finden Sie auf den folgenden Seiten.

# Der Systemschein

Der Systemschein auf einen Blick:

- Der Systemschein besteht aus 5 Feldern (mit jeweils 13 Spielpaarungen). Das Bild zeigt Feld 1 von 5.
- Es stehen 44 verschiedene Systeme - bis zu einem Einsatzlimit von max. 1.000,00 € pro Monat - zur Auswahl.

**13 Der Fußballtipp** 100.000 € im Jackpot  
Chance rd. 1:1,6 Mio.

**NORMALSCHEIN SYSTEMSCHEIN** Annahmeschluss 17.06.2017 15:00 Uhr

**SO EINFACH GEHT'S**

- ✓ Nur 13 Spiele tippen
- ✓ Nur 0,50 € pro Tippfeld
- ✓ Nur 0,10 € Gebühr für maximal 5 Tippfelder
- ✓ Mit nur 10 Richtigen gewinnen
- ✓ Mit nur 13 Richtigen den Jackpot knacken
- ✓ Theoretische Quote in der 1. Gewinnklasse rd. 167.000 €

Sie spielen mit Double-/Triple-Funktion

**Wählen Sie Ihre Voraussage(n) durch Anklicken aus**

Spiel	Heimsieg 1	Unentschieden 0	Auswärtssieg 2	Mein Tipp
1	Deutschland	Unentschieden	Tschechien	
2	Dänemark	Unentschieden	Italien	
3	Portugal	Unentschieden	Serbien	
4	Spanien	Unentschieden	Kazedonien	
5	Russland	Unentschieden	Neuseeland	
6	Portugal	Unentschieden	Mexiko	
7	Kamerun	Unentschieden	Chile	
8	New York City FC	Unentschieden	Seattle Sounders FC	
9	Atlanta United FC	Unentschieden	Columbus Crew	
10	San Jose Earthquakes	Unentschieden	Sporting Kansas City	
11	Vancouver Whitecaps	Unentschieden	FC Dallas	
12	Real Salt Lake	Unentschieden	Minnesota United FC	
13	Los Angeles Galaxy	Unentschieden	Houston Dynamo	

**Spiel-Nummern** (points to the 'Spiel' column)

**Experten-Tipp** (points to the 'Mein Tipp' column)

**Ihre ausgewählten Voraussagen finden Sie hier** (points to the 'Mein Tipp' column)

**Erläuterungen zum Spielschein** (points to the 'L' and 'i' icons)

**Löschen** (points to the 'L' icon)

**Die Berechnung erfolgt automatisch** (points to the betting options)

**Mit den Pfeilen navigieren Sie zwischen den fünf Feldern** (points to the '< Feld 1/5 >' navigation)

**Ihre Tipps**  
Single (Bank) 0 Double (Zweiweg) 0 Triple (Dreiweg) 0

**Spieleinsatz**  
0,00 €

**SPIELSCHHEIN ABGEBEN >**

## Erklärungen zum System

Das System kombiniert alle möglichen Varianten mit den von Ihnen getroffenen Voraussagen.

Auf dem „13 – Der Fußballtipp“-Systemschein können 5 voneinander unabhängige Systeme gespielt werden. Auf jedem Tippfeld sehen Sie die jeweils 13 Spielpaarungen der aktuellen Veranstaltung. Sie können sich pro Spielpaarung für einen oder mehrere Spielausgänge durch Auswählen des/der entsprechenden Button(s) entscheiden!

**(1) = Heimsieg – erstgenannte Mannschaft gewinnt**

**(0) = Unentschieden**

**(2) = Auswärtssieg – zweitgenannte Mannschaft gewinnt**

Die Ziffernpaare der System-Nummern stehen für:

1. Ziffern paar = Anzahl **Single**-Voraussagen (sogenannte Bänke)
2. Ziffern paar = Anzahl **Double**-Voraussagen (sogenannte Zweiwege)
3. Ziffern paar = Anzahl **Triple**-Voraussagen (sogenannte Dreiwege)

*Nehmen wir das System 09 03 01 als Beispiel:*

Die 9 **Single**-, 3 **Double**- und eine **Triple**-Voraussage(n) ergeben vollständig miteinander kombiniert  $1^9 \times 2^3 \times 3^1 = 24$  Tippzeilen (siehe Seite 10).

In unserem Beispiel ist der Spielausgang von 9 Spielpaarungen Ihrer Meinung nach **leicht vorhersehbar**. Sie haben sich deshalb jeweils für einen **Single-Tipp** entschieden. Die Spiele 1, 2, 7, 10, und 12 haben Sie jeweils mit einer (1) für einen Heimsieg und die Spiele 5, 11 und 13 mit einer (0) für ein Unentschieden/Remis sowie das Spiel 4 mit einer (2) für einen Auswärtssieg gekennzeichnet.

Der Ausgang der Spiele 6, 8 und 9 finden Sie dagegen **nicht so leicht vorhersehbar**. Sie tippen diese deshalb mit der **Double-Funktion**.

Das Spiel 6 wird Ihrer Ansicht nach mit einem Sieg der Heimmannschaft oder mit einem Unentschieden enden; entsprechend wählen Sie die Buttons (1)=Heimsieg und (0)=Unentschieden/Remis aus.

Im Spiel 8 halten Sie dagegen ein Unentschieden für ausgeschlossen und wählen deshalb die Buttons (1)+(2) auf einen Sieg der Heimmannschaft oder einen Sieg der Auswärtsmannschaft.

Im Spiel 9 wählen Sie die Buttons (0)+(2) aus, weil Sie der Ansicht sind, die Heimmannschaft wird nicht gegen die Auswärtsmannschaft gewinnen. Die Spiele 6, 8 und 9 werden automatisch als „Double“ markiert.

Im Spiel 3 halten Sie den Ausgang des Spieles für **völlig offen** und entscheiden sich daher für die **Triple-Funktion**, indem Sie alle 3 Buttons (1)+(0)+(2) auswählen. Automatisch wird dieses Spiel als „Triple“ gekennzeichnet. Unabhängig davon, wie das Spiel 3 ausgeht, wird Ihre Voraussage bei der Gewinnermittlung als richtig gewertet.

## **Die Berechnung des Spieleinsatzes**

Die Anzahl Ihrer gespielten Double- und Triple-Voraussagen bestimmt die Höhe Ihres Spieleinsatzes. Jede Double-Voraussage erhöht die Anzahl der Tippzeilen um das Zweifache und jede Triple-Voraussage verdreifacht die Anzahl der gespielten Tippzeilen.

In unserem Beispiel haben Sie sich für 9 Single-, 3 Double-Voraussagen und eine Triple-Voraussage entschieden; dies ergibt einen Spieleinsatz von 12 €:

$$1^9 \times 2^3 \times 3^1 = 24 \text{ Tippzeilen} \times 0,50 \text{ €} = 12 \text{ €}$$

Die Berechnung Ihres Spieleinsatzes erfolgt selbstverständlich automatisch. Zusätzlich können Sie die Spieleinsätze der „Spieleinsatz- und Gewinntabelle“ entnehmen (siehe Seite 10-13).

## **Die Auswertung**

Die Gewinnermittlung erfolgt wie bei allen Spielaufträgen im Internet automatisch. Sollten Sie dennoch Ihre Gewinnermittlung zusätzlich selbst durchführen wollen, so geht dies ganz einfach:

In unserem Beispiel hatten Sie das **System 09 03 01** getippt. Nehmen wir an, dass die 13 Spielpaarungen wie folgt ausgegangen sind:

	Spielpaarung		Ihre Voraussage(n)		Spiel- ausgang
Spiel 1	Bayern München	FC Schalke 04	1	Single	1
Spiel 2	Borussia Dortmund	Hamburger SV	1	Single	1
Spiel 3	1899 Hoffenheim	Hertha BSC Berlin	1 + 0 + 2	Triple	0
Spiel 4	SV Darmstadt 98	FC Ingolstadt 04	2	Single	2
Spiel 5	FC Augsburg	VfB Stuttgart	0	Single	0
Spiel 6	Bayer Leverkusen	Eintracht Frankfurt	1 + 0	Double	1
Spiel 7	Werder Bremen	VfL Wolfsburg	1	Single	1
Spiel 8	1. FSV Mainz 05	1. FC Köln	1 + 2	Double	2
Spiel 9	1. FC Union Berlin	1. FC Heidenheim	0 + 2	Double	0
Spiel 10	SpVgg Greuther Fürth	Fortuna Düsseldorf	1	Single	1
Spiel 11	Arminia Bielefeld	1. FC Kaiserslautern	0	Single	0
Spiel 12	Inter Mailand	SSC Neapel	1	Single	1
Spiel 13	Chelsea London	Manchester City	0	Single	2

**grün** = Spielausgang wurde korrekt getippt // **rot** = Spielausgang wurde falsch getippt

<p>(1) = Heimsieg – erstgenannte Mannschaft gewinnt  (0) = Unentschieden/ Remis  (2) = Gastsieg – zweitgenannte Mannschaft gewinnt</p>
--

Wenn Sie nun den Spielausgang mit Ihren Voraussagen vergleichen, stellen Sie fest, dass von Ihren **9 Single-Voraussagen** die Spiele 1, 2, 4, 5, 7, 10, 11 und 12 auch tatsächlich eingetroffen sind.

Das Spiel 3 haben Sie in jedem Fall richtig getippt, da Sie sich hier für eine **Triple-Voraussage** entschieden haben.

Spiel 6 hat die Heimmannschaft gewonnen. Dies haben Sie mit Ihrer Double-Voraussage (1)+(0) abgedeckt. Dasselbe gilt für die Spiele 8 und 9, denn der von Ihnen vorhergesagte Auswärtssieg (Spiel 8) und das Unentschieden (Spiel 9) sind ebenfalls eingetroffen.

Lediglich im Spiel 13 stimmt Ihre Voraussage nicht mit dem tatsächlichen Spielausgang überein.

Sie haben also insgesamt 12 der 13 Spielpaarungen richtig vorausgesagt, und somit einen **Gewinn in der 2. Gewinnklasse (=Rang 2) erzielt**. Ob Sie darüber hinaus mit Ihrem Systemtipp auch einen oder mehrere Gewinne in den Gewinnklassen 3 und 4 (=Ränge 3 und 4) erzielt haben, können Sie der „Spieleinsatz- und Gewinntabelle“ auf den Seiten 10 bis 13 entnehmen.

Suchen Sie zunächst in der „Spieleinsatz- und Gewinntabelle“ in der ersten Spalte Ihr gespieltes System aus. Aus den weiteren Spalten „Fehler in den Single- und Double-Voraussagen“ kann die Anzahl der Gewinne in den 4 Gewinnklassen (=Rängen) abgelesen werden.

In unserem Beispiel (System 09 03 01) haben wir 12 Richtige und **einen Fehler in der Single-Voraussage (=1 Bankfehler)**: Ihr gesetztes Unentschieden (0) in Spiel 13 ist nicht eingetroffen.

### Ausschnitt aus der Spieleinsatz- und Gewinntabelle

Systeme			Anzahl Spiele	Spieleinsatz 0,50 €/Spi	1 Bankfehler 0 Zweiwegfehler				1 Bankfehler 1 Zweiwegfehler			
					Anzahl Gewinne in Rang				Anzahl Gewinne in Rang			
B	ZW	DW			1	2	3	4	1	2	3	4
12	01	00	2	1,00	-	1	1	-	-	-	2	-
12	00	01	3	1,50	-	1	2	-	-	-	-	-
11	02	00	4	2,00	-	1	2	1	-	-	2	2
11	01	01	6	3,00	-	1	3	2	-	-	2	4
10	03	00	8	4,00	-	1	3	3	-	-	2	4
11	00	02	9	4,50	-	1	4	4	-	-	-	-
10	02	01	12	6,00	-	1	4	5	-	-	2	6
09	04	00	16	8,00	-	1	4	6	-	-	2	6
10	01	02	18	9,00	-	1	5	8	-	-	2	8
09	03	01	24	12,00	-	1	5	9	-	-	2	8
10	00	03	27	13,50	-	1	6	12	-	-	-	-
08	05	00	32	16,00	-	1	5	10	-	-	2	8
09	02	02	36	18,00	-	1	6	13	-	-	2	10
08	04	01	48	24,00	-	1	6	14	-	-	2	10
09	01	03	54	27,00	-	1	7	18	-	-	2	12
07	06	00	64	32,00	-	1	6	15	-	-	2	10
08	03	02	72	36,00	-	1	7	19	-	-	2	12
09	00	04	81	40,50	-	1	8	24	-	-	-	-
07	05	01	96	48,00	-	1	7	20	-	-	2	12
08	02	03	108	54,00	-	1	8	25	-	-	2	14
06	07	00	128	64,00	-	1	7	21	-	-	2	12

**B=Bank=Single // ZW=Zweiweg=Double // DW=Dreiweg=Triple**

Somit setzt sich Ihr Gesamtgewinn wie folgt zusammen (siehe „Ausschnitt aus der Spieleinsatz- und Gewinntabelle“ unten):

- Kein Gewinn in Rang 1 (1. Gewinnklasse)
- 1 Gewinn in Rang 2 (2. Gewinnklasse)
- 5 Gewinne in Rang 3 (3. Gewinnklasse)
- 9 Gewinne in Rang 4 (4. Gewinnklasse)

## Spieleinsatz- und Gewinntabelle der 44 Systeme

Vollsystem B ZW DW	Anzahl Spiele	Spieleinsatz 0,50 €/Spiel	0 Bankfehler 0 Zweifelfehler				0 Bankfehler 1 Zweifelfehler				0 Bankfehler 2 Zweifelfehler				0 Bankfehler 3 Zweifelfehler			
			Anzahl Gewinne in Rang				Anzahl Gewinne in Rang				Anzahl Gewinne in Rang				Anzahl Gewinne in Rang			
			1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
12 01 00	2	1,00	1	1	-	-	-	2	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
12 00 01	3	1,50	1	2	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
11 02 00	4	2,00	1	2	1	-	-	2	2	-	-	-	-	-	-	-	-	-
11 01 01	6	3,00	1	3	2	-	-	2	4	-	-	-	-	-	-	-	-	-
10 03 00	8	4,00	1	3	3	1	-	2	4	2	-	-	-	-	-	-	-	8
11 00 02	9	4,50	1	4	4	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
10 02 01	12	6,00	1	4	5	2	-	2	6	4	-	-	-	-	-	-	-	-
09 04 00	16	8,00	1	4	6	4	-	2	6	6	-	-	-	-	-	-	-	8
10 01 02	18	9,00	1	5	8	4	-	2	8	8	-	-	-	-	-	-	-	-
09 03 01	24	12,00	1	5	9	7	-	2	8	10	-	-	-	-	-	-	-	8
10 00 03	27	13,50	1	6	12	8	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
08 05 00	32	16,00	1	5	10	10	-	2	8	12	-	-	-	-	-	-	-	8
09 02 02	36	18,00	1	6	13	12	-	2	10	16	-	-	-	-	-	-	-	-
08 04 01	48	24,00	1	6	14	16	-	2	10	18	-	-	-	-	-	-	-	8
09 01 03	54	27,00	1	7	18	20	-	2	12	24	-	-	-	-	-	-	-	-
07 06 00	64	32,00	1	6	15	20	-	2	10	20	-	-	-	-	-	-	-	8
08 03 02	72	36,00	1	7	19	25	-	2	12	26	-	-	-	-	-	-	-	8
09 00 04	81	40,50	1	8	24	32	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
07 05 01	96	48,00	1	7	20	30	-	2	12	28	-	-	-	-	-	-	-	8
08 02 03	108	54,00	1	8	25	38	-	2	14	36	-	-	-	-	-	-	-	-
06 07 00	128	64,00	1	7	21	35	-	2	12	30	-	-	-	-	-	-	-	8
07 04 02	144	72,00	1	8	26	44	-	2	14	38	-	-	-	-	-	-	-	8
08 01 04	162	81,00	1	9	32	56	-	2	16	48	-	-	-	-	-	-	-	-
06 06 01	192	96,00	1	8	27	50	-	2	14	40	-	-	-	-	-	-	-	8
07 03 03	216	108,00	1	9	33	63	-	2	16	50	-	-	-	-	-	-	-	8
08 00 05	243	121,50	1	10	40	80	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

(Fortsetzung)

Vollsystem B ZW DW	1 Bankfehler 0 Zweifwegfehler				1 Bankfehler 1 Zweifwegfehler				1 Bankfehler 2 Zweifwegfehler				2 Bankfehler 0 Zweifwegfehler				2 Bankfehler 1 Zweifwegfehler				3 Bankfehler 0 Zweifwegfehler							
	Anzahl Gewinne in Rang				Anzahl Gewinne in Rang				Anzahl Gewinne in Rang				Anzahl Gewinne in Rang				Anzahl Gewinne in Rang				Anzahl Gewinne in Rang							
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
12 01 00	-	1	1	-	-	2	-	-	-	-	1	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
12 00 01	-	1	2	-	-	-	-	-	-	-	1	2	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
11 02 00	-	1	2	1	-	2	2	-	-	-	1	2	4	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
11 01 01	-	1	3	2	-	2	4	-	-	-	1	3	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
10 03 00	-	1	3	3	-	2	4	-	-	-	1	3	4	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
11 00 02	-	1	4	4	-	-	-	-	-	-	1	4	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
10 02 01	-	1	4	5	-	2	6	-	-	-	1	4	4	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
09 04 00	-	1	4	6	-	2	6	-	-	-	1	4	4	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
10 01 02	-	1	5	8	-	2	8	-	-	-	1	5	8	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
09 03 01	-	1	5	9	-	2	8	-	-	-	1	5	9	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
10 00 03	-	1	6	12	-	-	-	-	-	-	1	6	12	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
08 05 00	-	1	5	10	-	2	8	-	-	-	1	5	10	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
09 02 02	-	1	6	13	-	2	10	-	-	-	1	6	13	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
08 04 01	-	1	6	14	-	2	10	-	-	-	1	6	14	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
09 01 03	-	1	7	18	-	2	12	-	-	-	1	7	18	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
07 06 00	-	1	6	15	-	2	10	-	-	-	1	6	15	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
08 03 02	-	1	7	19	-	2	12	-	-	-	1	7	19	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
09 00 04	-	1	8	24	-	-	-	-	-	-	1	8	24	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
07 05 01	-	1	7	20	-	2	12	-	-	-	1	7	20	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
08 02 03	-	1	8	25	-	2	14	-	-	-	1	8	25	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
06 07 00	-	1	7	21	-	2	12	-	-	-	1	7	21	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
07 04 02	-	1	8	26	-	2	14	-	-	-	1	8	26	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
08 01 04	-	1	9	32	-	2	16	-	-	-	1	9	32	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
06 06 01	-	1	8	27	-	2	14	-	-	-	1	8	27	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
07 03 03	-	1	9	33	-	2	16	-	-	-	1	9	33	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
08 00 05	-	1	10	40	-	-	-	-	-	-	1	10	40	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		

(Fortsetzung)

Vollsystem B ZW DW	Anzahl Spiele	Spieleinsatz 0,50 €/Spiel	0 Bankfehler 0 Zweifelfehler				0 Bankfehler 1 Zweifelfehler				0 Bankfehler 2 Zweifelfehler				0 Bankfehler 3 Zweifelfehler			
			Anzahl Gewinne in Rang				Anzahl Gewinne in Rang				Anzahl Gewinne in Rang				Anzahl Gewinne in Rang			
			1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
05 08 00	256	128,00	1	8	28	56	-	2	14	42	-	-	4	24	-	-	-	8
06 05 02	288	144,00	1	9	34	70	-	2	16	52	-	-	4	28	-	-	-	8
07 02 04	324	162,00	1	10	41	88	-	2	18	64	-	-	4	32	-	-	-	-
05 07 01	384	192,00	1	9	35	77	-	2	16	54	-	-	4	28	-	-	-	8
06 04 03	432	216,00	1	10	42	96	-	2	18	66	-	-	4	32	-	-	-	8
07 01 05	486	243,00	1	11	50	120	-	2	20	80	-	-	-	-	-	-	-	-
04 09 00	512	256,00	1	9	36	84	-	2	16	56	-	-	4	28	-	-	-	8
05 06 02	576	288,00	1	10	43	104	-	2	18	68	-	-	4	32	-	-	-	8
06 03 04	648	324,00	1	11	51	129	-	2	20	82	-	-	4	36	-	-	-	8
04 08 01	768	384,00	1	10	44	112	-	2	18	70	-	-	4	32	-	-	-	8
05 05 03	864	432,00	1	11	52	138	-	2	20	84	-	-	4	36	-	-	-	8
06 02 05	972	486,00	1	12	61	170	-	2	22	100	-	-	4	40	-	-	-	-
03 10 00	1.024	512,00	1	10	45	120	-	2	18	72	-	-	4	32	-	-	-	8
04 07 02	1.152	576,00	1	11	53	147	-	2	20	86	-	-	4	36	-	-	-	8
05 04 04	1.296	648,00	1	12	62	180	-	2	22	102	-	-	4	40	-	-	-	8
03 09 01	1.536	768,00	1	11	54	156	-	2	20	88	-	-	4	36	-	-	-	8
04 06 03	1.728	864,00	1	12	63	190	-	2	22	104	-	-	4	40	-	-	-	8
05 03 05	1.944	972,00	1	13	73	231	-	2	24	122	-	-	4	44	-	-	-	8

(Fortsetzung)

Vollsystem B ZW DW	1 Bankfehler 0 Zweifwegfehler				1 Bankfehler 1 Zweifwegfehler				1 Bankfehler 2 Zweifwegfehler				2 Bankfehler 0 Zweifwegfehler				2 Bankfehler 1 Zweifwegfehler				3 Bankfehler 0 Zweifwegfehler							
	Anzahl Gewinne in Rang				Anzahl Gewinne in Rang				Anzahl Gewinne in Rang				Anzahl Gewinne in Rang				Anzahl Gewinne in Rang				Anzahl Gewinne in Rang							
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
05 08 00	-	1	8	28	-	-	2	14	-	-	-	4	-	-	1	8	-	-	-	2	-	-	-	-	-	-	-	-
06 05 02	-	1	9	34	-	-	2	16	-	-	-	4	-	-	1	9	-	-	-	2	-	-	-	-	-	-	-	-
07 02 04	-	1	10	41	-	-	2	18	-	-	-	4	-	-	1	10	-	-	-	2	-	-	-	-	-	-	-	-
05 07 01	-	1	9	35	-	-	2	16	-	-	-	4	-	-	1	9	-	-	-	2	-	-	-	-	-	-	-	-
06 04 03	-	1	10	42	-	-	2	18	-	-	-	4	-	-	1	10	-	-	-	2	-	-	-	-	-	-	-	-
07 01 05	-	1	11	50	-	-	2	20	-	-	-	-	-	-	1	11	-	-	-	2	-	-	-	-	-	-	-	-
04 09 00	-	1	9	36	-	-	2	16	-	-	-	4	-	-	1	9	-	-	-	2	-	-	-	-	-	-	-	-
05 06 02	-	1	10	43	-	-	2	18	-	-	-	4	-	-	1	10	-	-	-	2	-	-	-	-	-	-	-	-
06 03 04	-	1	11	51	-	-	2	20	-	-	-	4	-	-	1	11	-	-	-	2	-	-	-	-	-	-	-	-
04 08 01	-	1	10	44	-	-	2	18	-	-	-	4	-	-	1	10	-	-	-	2	-	-	-	-	-	-	-	-
05 05 03	-	1	11	52	-	-	2	20	-	-	-	4	-	-	1	11	-	-	-	2	-	-	-	-	-	-	-	-
06 02 05	-	1	12	61	-	-	2	22	-	-	-	4	-	-	1	12	-	-	-	2	-	-	-	-	-	-	-	-
03 10 00	-	1	10	45	-	-	2	18	-	-	-	4	-	-	1	10	-	-	-	2	-	-	-	-	-	-	-	-
04 07 02	-	1	11	53	-	-	2	20	-	-	-	4	-	-	1	11	-	-	-	2	-	-	-	-	-	-	-	-
05 04 04	-	1	12	62	-	-	2	22	-	-	-	4	-	-	1	12	-	-	-	2	-	-	-	-	-	-	-	-
03 09 01	-	1	11	54	-	-	2	20	-	-	-	4	-	-	1	11	-	-	-	2	-	-	-	-	-	-	-	-
04 06 03	-	1	12	63	-	-	2	22	-	-	-	4	-	-	1	12	-	-	-	2	-	-	-	-	-	-	-	-
05 03 05	-	1	13	73	-	-	2	24	-	-	-	4	-	-	1	13	-	-	-	2	-	-	-	-	-	-	-	-

## Gewinnwahrscheinlichkeiten der 44 Systeme

Anzahl gespielter Zweige Dreizege		Anzahl Spiele	0 Bankfehler 0 Zweizegfehler	0 Bankfehler 1 Zweizegfehler	0 Bankfehler 2 Zweizegfehler	0 Bankfehler 3 Zweizegfehler	1 Bankfehler 0 Zweizegfehler
			Wahrscheinlichkeiten	Wahrscheinlichkeiten	Wahrscheinlichkeiten	Wahrscheinlichkeiten	Wahrscheinlichkeiten
1	0	2	1: 797.162	1: 1.594.323	–	–	1: 33.215
0	1	3	1: 531.441	–	–	–	1: 22.143
2	0	4	1: 398.581	1: 398.581	1: 1.594.323	–	1: 18.117
1	1	6	1: 265.721	1: 531.441	–	–	1: 12.078
3	0	8	1: 199.290	1: 132.860	1: 265.721	1: 1.594.323	1: 9.965
0	2	9	1: 177.147	–	–	–	1: 6.052
2	1	12	1: 132.860	1: 132.860	1: 531.441	–	1: 6.643
4	0	16	1: 99.645	1: 49.823	1: 66.430	1: 199.290	1: 5.536
1	2	18	1: 88.574	1: 177.147	–	–	1: 4.429
3	1	24	1: 66.430	1: 44.287	1: 88.574	1: 531.441	1: 3.691
0	3	27	1: 59.049	–	–	–	1: 2.952
<hr/>							
5	0	32	1: 49.823	1: 19.929	1: 19.929	1: 39.858	1: 3.114
2	2	36	1: 44.287	1: 44.287	1: 177.147	–	1: 2.460
4	1	48	1: 33.215	1: 16.608	1: 22.143	1: 66.430	1: 2.076
1	3	54	1: 29.525	1: 59.049	–	–	1: 1.640
6	0	64	1: 24.911	1: 8.304	1: 6.643	1: 9.965	1: 1.779
3	2	72	1: 22.143	1: 14.762	1: 29.525	1: 177.147	1: 1.384
0	4	81	1: 19.683	–	–	–	1: 1.094
5	1	96	1: 16.608	1: 6.643	1: 6.643	1: 13.286	1: 1.166
2	3	108	1: 14.762	1: 14.762	1: 59.049	–	1: 923
7	0	128	1: 12.456	1: 3.559	1: 2.373	1: 2.847	1: 1.038
4	2	144	1: 11.072	1: 5.536	1: 7.361	1: 22.143	1: 791
1	4	162	1: 9.842	1: 19.683	–	–	1: 615
6	1	192	1: 8.304	1: 2.768	1: 2.214	1: 3.322	1: 692
3	3	216	1: 7.361	1: 4.921	1: 9.842	1: 59.049	1: 527
0	5	243	1: 6.561	–	–	–	1: 410

(Fortsetzung)

Anzahl gespielter Zweizege Dreizege		Anzahl Spiele	1 Bankfehler 1 Zweizegfehler	1 Bankfehler 2 Zweizegfehler	2 Bankfehler 0 Zweizegfehler	2 Bankfehler 1 Zweizegfehler	3 Bankfehler 0 Zweizegfehler
			Wahrscheinlichkeiten	Wahrscheinlichkeiten	Wahrscheinlichkeiten	Wahrscheinlichkeiten	Wahrscheinlichkeiten
1	0	2	1: 66.430	–	1: 3.020	1: 6.039	1: 453
0	1	3	–	–	1: 2.013	–	1: 302
2	0	4	1: 18.117	1: 72.469	1: 1.812	1: 1.812	1: 302
1	1	6	1: 24.156	–	1: 1.208	1: 2.416	1: 201
3	0	8	1: 6.643	1: 13.286	1: 1.107	1: 738	1: 208
0	2	9	–	–	1: 805	–	1: 134
2	1	12	1: 6.643	1: 26.572	1: 738	1: 738	1: 138
4	0	16	1: 2.768	1: 3.691	1: 692	1: 346	1: 148
1	2	18	1: 8.857	–	1: 492	1: 984	1: 92
3	1	24	1: 2.460	1: 4.921	1: 461	1: 308	1: 99
0	3	27	–	–	1: 328	–	1: 62
<hr/>							
5	0	32	1: 1.246	1: 1.246	1: 445	1: 178	1: 111
2	2	36	1: 2.460	1: 9.842	1: 308	1: 308	1: 66
4	1	48	1: 1.038	1: 1.384	1: 297	1: 148	1: 74
1	3	54	1: 3.261	–	1: 205	1: 410	1: 44
6	0	64	1: 593	1: 475	1: 297	1: 99	1: 89
3	2	72	1: 923	1: 1.845	1: 198	1: 132	1: 49
0	4	81	–	–	1: 137	–	1: 29
5	1	96	1: 475	1: 475	1: 198	1: 79	1: 59
2	3	108	1: 923	1: 3.691	1: 132	1: 132	1: 33
7	0	128	1: 297	1: 198	1: 208	1: 59	1: 78
4	2	144	1: 395	1: 527	1: 132	1: 66	1: 40
1	4	162	1: 1.230	–	1: 88	1: 178	1: 22
6	1	192	1: 231	1: 185	1: 138	1: 46	1: 62
3	3	216	1: 351	1: 703	1: 88	1: 59	1: 26
0	5	243	–	–	1: 59	–	1: 15

Anzahl gespielter Zweige Dreiwegen		Anzahl Spiele	0 Bankfehler 0 Zweiwegfehler	0 Bankfehler 1 Zweiwegfehler	0 Bankfehler 2 Zweiwegfehler	0 Bankfehler 3 Zweiwegfehler	1 Bankfehler 0 Zweiwegfehler
			Wahrscheinlichkeiten	Wahrscheinlichkeiten	Wahrscheinlichkeiten	Wahrscheinlichkeiten	Wahrscheinlichkeiten
8	0	256	1 : 6.228	1 : 1.557	1 : 890	1 : 890	1 : 623
5	2	288	1 : 5.536	1 : 2.214	1 : 2.214	1 : 4.429	1 : 461
2	4	324	1 : 4.921	1 : 4.921	1 : 19.683	-	1 : 351
7	1	384	1 : 4.152	1 : 1.186	1 : 791	1 : 949	1 : 415
4	3	432	1 : 3.691	1 : 1.845	1 : 2.460	1 : 7.381	1 : 308
1	5	486	1 : 3.261	1 : 6.561	-	-	1 : 234
9	0	512	1 : 3.114	1 : 692	1 : 346	1 : 297	1 : 389
6	2	576	1 : 2.768	1 : 923	1 : 738	1 : 1.107	1 : 277
3	4	648	1 : 2.460	1 : 1.640	1 : 3.281	1 : 19.683	1 : 205
8	1	768	1 : 2.076	1 : 519	1 : 297	1 : 297	1 : 259
5	3	864	1 : 1.845	1 : 738	1 : 738	1 : 1.476	1 : 185
2	5	972	1 : 1.640	1 : 1.640	1 : 6.561	-	1 : 137
10	0	1.024	1 : 1.557	1 : 311	1 : 138	1 : 104	1 : 259
7	2	1.152	1 : 1.384	1 : 395	1 : 264	1 : 316	1 : 173
4	4	1.296	1 : 1.230	1 : 615	1 : 820	1 : 2.460	1 : 123
9	1	1.536	1 : 1.038	1 : 231	1 : 115	1 : 99	1 : 173
6	3	1.728	1 : 923	1 : 308	1 : 246	1 : 369	1 : 115
3	5	1.944	1 : 820	1 : 547	1 : 1.094	1 : 6.561	1 : 82

(Fortsetzung)

Anzahl gespielter Zweiwegen Dreiwegen		Anzahl Spiele	1 Bankfehler 1 Zweiwegfehler	1 Bankfehler 2 Zweiwegfehler	2 Bankfehler 0 Zweiwegfehler	2 Bankfehler 1 Zweiwegfehler	3 Bankfehler 0 Zweiwegfehler
			Wahrscheinlichkeiten	Wahrscheinlichkeiten	Wahrscheinlichkeiten	Wahrscheinlichkeiten	Wahrscheinlichkeiten
8	0	256	1 : 156	1 : 89	1 : 156	1 : 39	1 : 78
5	2	288	1 : 185	1 : 185	1 : 92	1 : 37	1 : 35
2	4	324	1 : 351	1 : 1.406	1 : 59	1 : 59	1 : 18
7	1	384	1 : 119	1 : 79	1 : 104	1 : 30	1 : 52
4	3	432	1 : 154	1 : 205	1 : 62	1 : 31	1 : 23
1	5	486	1 : 469	-	1 : 39	1 : 78	1 : 12
9	0	512	1 : 86	1 : 43	1 : 130	1 : 29	1 : 97
6	2	576	1 : 92	1 : 74	1 : 69	1 : 23	1 : 35
3	4	648	1 : 137	1 : 273	1 : 41	1 : 27	1 : 15
0	6	729	-	-	1 : 26	-	1 : 8
8	1	768	1 : 65	1 : 37	1 : 86	1 : 22	1 : 65
5	3	864	1 : 74	1 : 74	1 : 46	1 : 18	1 : 23
2	5	972	1 : 137	1 : 547	1 : 27	1 : 27	1 : 10
10	0	1.024	1 : 52	1 : 23	1 : 130	1 : 26	1 : 195
7	2	1.152	1 : 49	1 : 33	1 : 58	1 : 16	1 : 43
4	4	1.296	1 : 62	1 : 82	1 : 31	1 : 15	1 : 15
1	6	1.458	1 : 182	-	1 : 18	1 : 36	1 : 7
9	1	1.536	1 : 38	1 : 19	1 : 87	1 : 19	1 : 130
6	3	1.728	1 : 38	1 : 31	1 : 38	1 : 13	1 : 29
3	5	1.944	1 : 55	1 : 109	1 : 21	1 : 14	1 : 10

## Wertung von Spielen

### Tendenz

Rechtzeitig vor jedem Spieltag trifft sich ein Fachgremium von 10 Personen, die zu den auf dem Spielplan stehenden Spielpaarungen, je eine Voraussage für den Spielausgang abgibt. Dabei geht es jeweils um den Sieg des erstgenannten Vereins (1), Unentschieden (0) oder Sieg des zweitgenannten Vereins (2).

Lautet die Tendenz z. B. 6-3-1, bedeutet das: 6 Stimmen wurden für den Sieg des erstgenannten Vereins abgegeben, 3 Stimmen für ein Unentschieden und eine Stimme für den Sieg des zweitgenannten Vereins.

Kann es eine Tendenz 10-0-0 geben? Nein! Sicher ist bei einem Spiel eines Bundesliga-Teams gegen eine Amateurm Mannschaft die Mannschaft aus der höchsten deutschen Spielklasse haushoher Favorit, aber – und das ist das Schöne am Fußball – der Außenseiter hat immer die Chance auf ein Unentschieden oder sogar einen Sieg! Sie werden doch sicher selbst schon erlebt haben, dass ein Bundesliga-Club gegen einen Amateurverein verloren hat. Diese Möglichkeit muss in der Tendenz in jedem Fall berücksichtigt werden, so dass immer mindestens eine Stimme für ein Unentschieden oder einen Sieg der Heim- bzw. Auswärtsmannschaft „reserviert“ bleibt. Die Tendenz kann also nie höher als 8-1-1, 1-8-1 oder 1-1-8 lauten.

## Ersatzauslosung

So schwierig das Problem der Spielausfälle für den Fußball selbst ist, für „13 – Der Fußballtipp“ hat es fast keine Bedeutung, da es die „Ersatzauslosung“ gibt! Dabei wird der fehlende Tipp für ausgefallene oder abgebrochene Spielpaarungen nach der „Tendenz“ (=Expertentipp) ausgelost und ausgewertet.

Die Ersatzauslosung wird mit Hilfe einer Ziehungstrommel durchgeführt. In der Trommel befinden sich 10 Kugeln mit den Ziffern von 0 bis 9. Für jedes Fußballspiel wird eine der 10 Kennziffern gezogen und in die senkrechte Spalte der abgebildeten Tafel eingetragen. Gleichzeitig wird das in der Spalte unter der ausgelosten Kennziffer und in der Zeile der jeweiligen Spielnummer befindliche Nummerntäfelchen abgenommen und in der rechts sichtbaren Spalte „Ersatztippreihe“ befestigt.

Ersatzwertung bei Spielausfällen															
Spielnummer	Tendenz			Kennziffer										Gezogene Kennziffer	Ersatztippreihe
	1	0	2	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
1	7	1	2	1	1	①	1	1	1	1	0	2	2	3	1
2	8	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	②	0	2
3	8	1	1	1	1	①	1	1	1	1	1	0	2	3	1
4	5	4	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	②	0	2
5	4	3	3	①	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1
6	4	2	4	1	1	1	1	0	0	②	2	2	2	7	2
7	7	2	1	1	1	1	1	1	1	1	①	0	2	8	0
8	7	2	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	②	0	2
9	5	3	2	1	1	1	1	1	0	0	0	②	2	9	2
10	4	2	4	1	①	1	1	0	0	2	2	2	2	2	1
11	4	3	3	1	1	1	1	0	0	0	2	2	②	0	2
12	6	2	2	1	1	1	1	1	①	0	0	2	2	6	1
13	6	1	3	1	1	1	①	1	1	0	2	2	2	4	1

Am Schluss der Ziehung zeigt die Ersatztippreihe an, welches Ergebnis beim Ausfall oder Abbruch einer bestimmten Spielpaarung als richtiger Tipp herangezogen wird.

Das Ziehungsergebnis wird protokolliert. Ein Missbrauch des Ziehungsergebnisses ist ausgeschlossen, weil die Ersatzauslosung erst zu einem Zeitpunkt stattfindet, zu dem die übertragenen Daten und die von der Zentrale vergebenen Daten in der Zentrale des Unternehmens aufgezeichnet und auf dem sicheren Speichermedium abgespeichert sind, die auf dem sicheren Speichermedium abgespeicherten Daten auswertbar sind und das sichere Speichermedium durch digitalen oder physischen Verschluss rechtzeitig (d. h. vor Beginn des ersten Fußballspiels des ersten Spieltags) gesichert ist und die erstellte (Spiel-) Quittung die auf dem durch digitalen oder physischen Verschluss gesicherten Speichermedium abgespeicherten Daten aufweist.

Eine Spielpaarung, die während der regulären Spielzeit abgebrochen wird oder bereits vor Spielbeginn abgesagt wird, wird nach der „Tendenz“ (=Expertentipp) ausgelost und gewertet.

Muss bei einer Spielpaarung in jedem Fall eine Entscheidung unter Ausschluss eines Unentschieden-Ergebnisses (z. B. UEFA Intertoto Cup (=UI-CUP) oder DFB-Pokalspiele) getroffen werden und wird dieses Ergebnis durch Verlängerung oder durch ein Elfmeterschießen ermittelt, zählt diese Spielpaarung nach dem Ergebnisstand der regulären Spielzeit (90 Minuten) als ein Unentschieden-Ergebnis.

Werden außer dem Endergebnis auch die Ergebnisse von Teilabschnitten gewertet, so gilt bei einem ausgefallenen Fußballspiel eine Ersatzauslosung, die sowohl für das Endergebnis als auch für Teilabschnitte gesondert ausgelost wird. Sind nicht alle in den Spielplan aufgenommenen Teilabschnitte gespielt oder ist das Fußballspiel in einem zweiten oder weiteren Teilabschnitt abgebrochen worden, so wird das Ergebnis der zu Ende gespielten Teilabschnitte gewertet; für das Endergebnis und das Ergebnis der nicht zu Ende gespielten Teilabschnitte gelten die Ergebnisse der Ersatzauslosung.

Die Ersatzauslosung erfolgt in der Weise, dass die von dem Unternehmen bekanntgegebene Wahrscheinlichkeit des Spielausgangs (siehe Tendenz) unter angemessener (in der Regel prozentualer) Berücksichtigung aller Möglichkeiten zugrunde gelegt wird. Art, Ort und Zeitpunkt der Auslosung bestimmt das Unternehmen.

Die Ersatzauslosung erfolgt, nachdem die o. g. Sicherheitsanforderungen erfüllt sind, am Samstag vor Beginn des ersten Fußballspiels öffentlich und unter notarieller oder behördlicher Kontrolle.



Das Zahlenmaterial ist mit besonderer Sorgfalt geprüft worden. Für dennoch übersehene Druck- und Rechenfehler können wir keine Haftung übernehmen. Es gelten die Internet-Teilnahmebedingungen.

## **Bremer Toto und Lotto GmbH**

Hausadresse:  
Schwachhauser Heerstr. 115  
28211 Bremen

Postanschrift:  
Postfach 10 67 67  
28067 Bremen

Telefon: (04 21) 49990-0  
Telefax: (04 21) 49990-276  
E-Mail: [btl@lotto-bremen.de](mailto:btl@lotto-bremen.de)  
Internet: [www.lotto-bremen.de](http://www.lotto-bremen.de)

**Spielen kann süchtig machen.  
Infos: Annahmestellen und  
[www.lotto-bremen.de](http://www.lotto-bremen.de)  
Beratung: BZgA 0800 1372700  
Spielteilnahme ab 18**