

**Infos für
SYSTEM-Spieler**

**Spielen beim Original:
Serios und sicher.**

Inhaltsverzeichnis

	Seite
Allgemeines	4
Der Systemschein	5
Erklärungen zum Vollsystem	6
Notizen	9
Spieleinsatz- und Gewinntabelle der 51 Vollsysteme	10
Gewinnwahrscheinlichkeiten der 51 Vollsysteme	14
Erklärungen zum Teilsystem	18
Teilsystem 2904	20
Teilsystem 2670	21
Teilsystem 2733	22
Teilsystem 2805	24
Teilsystem 2571	25
Teilsystem 2643	27
Teilsystem 2490	30
Teilsystem 2634	32
Teilsystem 2706	34
Teilsystem 2481	36
Teilsystem 2553	38
Teilsystem 2625	41
Teilsystem 2544	43
Auswerten eines Teilsystems	46
Wertung von Spielen im Fußball-TOTO	54
Tendenz	54
Ersatzwertung	54
Notizen	57
Impressum	59

Allgemeines

In der TOTO 13er Ergebniswette können Sie den Ausgang von 13 Fußballspielen voraussagen. Diese 13 Spielpaarungen stehen im Voraus fest und werden für jede Veranstaltung in der "LOTTO Bremen aktuell" veröffentlicht.

Für jede Spielpaarung bestehen drei Möglichkeiten der Voraussage:

- 1 = Sieg des erstgenannten Vereins (Heimsieg)
- 0 = Unentschieden
- 2 = Sieg des zweitgenannten Vereins (Gastsieg)

Im Vergleich zum LOTTO ist ein Volltreffer im TOTO viel leichter zu erzielen, wie die nachstehende Tabelle zeigt.

Gewinn- klasse	Anzahl richtiger Voraussagen	Gewinn- reihen	theoretische Chance	theoretische Quote in EURO
1	13	1	1 : 1.594.323	167.403,90
2	12	26	1 : 61.320	3.679,20
3	11	312	1 : 5.110	306,60
4	10	2.288	1 : 697	52,20
Gesamt		2.627	1 : 607	

Für Systemspieler gibt es besondere Systemscheine, auf denen die voraussichtlichen Ergebnisse für die 13 Spielpaarungen als **Bank-, Zweiweg- und Dreiweg-Voraussagen** getippt werden können.

Bei einer sicheren Voraussage für ein Spiel tippt der Fußballkenner eine „Bank“, d. h. nur ein möglicher Spielausgang wird abgedeckt. Ist der Spielausgang etwas unsicher, werden mit sog. „**Zweiweg-Voraussagen**“ zwei der drei möglichen Spielausgänge abgedeckt. Folgerichtig sind mit „**Dreiweg-Voraussagen**“ alle möglichen Spielausgänge abgedeckt, so dass Sie mit einem solchen Tipp immer richtig liegen.

Der Spieleinsatz errechnet sich aus der Gesamtzahl der Einzelwetten multipliziert mit dem Spieleinsatz von 0,50 €. Bei den Vollsysteimen reicht der Spieleinsatz von 1,00 € bis 1.458,00 € und bei Teilsystemen von 4,50 € bis 72,00 €.

Die Gewinnermittlung bei Vollsysteimen erfolgt nach der auf den Seiten 10 bis 13 dieser Broschüre abgedruckten Gewinn-tabelle und bei den Teilsysteimen nach der auf den Seiten 20 bis 45 abgedruckten Gewinn-tabellen.

Weitere Informationen zum Systemschein finden Sie auf den folgenden Seiten. Gern stehen Ihnen unsere LOTTO-Annahmestellen und wir für weitere Auskünfte zur Verfügung.

Der Systemschein

Der Systemschein zeigt auf einen Blick:

- ▶ Vollsysteeme und Teilsysteme mit Gewinngarantie auf den zweiten Rang.
- ▶ Wieviel das Teilsystem kostet. Die Spieleinsätze der Vollsysteeme sind der Spieleinsatz- und Gewinn-tabelle auf den Seiten 10 bis 13 zu entnehmen.
- ▶ Der Systemschein besteht aus vier Systemfeldern und bietet die Möglichkeit, zwei Vollsysteeme und zwei Teilsysteme in der TOTO 13er Ergebniswette gleichzeitig zu spielen.
- ▶ 51 verschiedene Vollsysteeme bis zu dem Einsatzlimit von 1.500,00 € pro Tipp und Schein stehen zur Auswahl.
- ▶ Bei den Teilsystemen kann man zwischen 13 Systemen seine Auswahl treffen. Bei 13 Treffern in den Bank- und Zweiweg- Voraussagen ergeben diese Kürzungssysteme eine Gewinngarantie auf den zweiten Rang.
- ▶ Zu jedem der zwei auszufüllenden Vollsysteemfelder gehören die Nummern der 13 Spielpaarungen und die auszuwählenden Bank-, Zweiweg- und Dreiweg-Voraussagen.
- ▶ Zu jedem der zwei auszufüllenden Teilsysteemfelder gehören die Nummern der 13 Spielpaarungen, die Systemnummern und das dazugehörige Ankreuzkästchen mit dem Einsatzbetrag

Nummern der 13 Spiele

Kästchen für Ihre Voraussagen

Kästchen für die auszuwählenden Bank-, Zweiweg- und Dreiweg-Voraussagen (Erklärungen Seite 6)

Kästchen für die auszuwählenden Teilsysteme (Erklärungen Seite 18)

Einsatzbetrag

TOTO 13er
System
Ergebniswette

Vollsystem 1				Vollsystem 2				Teilsystem 1				Teilsystem 2			
1	1 0 2	Bank	0 1 2 3 4	1	1 0 2	Bank	0 1 2 3 4	1	1 0 2	2904	4,50	1	1 0 2	2904	4,50
2	1 0 2		5 6 7 8 9	2	1 0 2		5 6 7 8 9	2	1 0 2	2670	8,00	2	1 0 2	2670	8,00
3	1 0 2		10 11 12	3	1 0 2		10 11 12	3	1 0 2	2739	12,00	3	1 0 2	2739	12,00
4	1 0 2	ZWeg	0 1 2 3 4	4	1 0 2	ZWeg	0 1 2 3 4	4	1 0 2	2805	13,50	4	1 0 2	2805	13,50
5	1 0 2		5 6 7 8 9	5	1 0 2		5 6 7 8 9	5	1 0 2	2571	24,00	5	1 0 2	2571	24,00
6	1 0 2		10 11 12 13	6	1 0 2		10 11 12 13	6	1 0 2	2643	24,00	6	1 0 2	2643	24,00
7	1 0 2	Dreiweg	0 1 2 3 4	7	1 0 2	Dreiweg	0 1 2 3 4	7	1 0 2	2490	32,00	7	1 0 2	2490	32,00
8	1 0 2		5 6 7 8 9	8	1 0 2		5 6 7 8 9	8	1 0 2	2634	36,00	8	1 0 2	2634	36,00
9	1 0 2	Bitte die Anzahl der Bank-, Zweiweg- und Dreiweg-Voraussagen ankreuzen.		9	1 0 2	Bitte die Anzahl der Bank-, Zweiweg- und Dreiweg-Voraussagen ankreuzen.		9	1 0 2	2706	40,50	9	1 0 2	2706	40,50
10	1 0 2			10	1 0 2			10	1 0 2	2481	48,00	10	1 0 2	2481	48,00
11	1 0 2			11	1 0 2			11	1 0 2	2553	48,00	11	1 0 2	2553	48,00
12	1 0 2			12	1 0 2			12	1 0 2	2625	54,00	12	1 0 2	2625	54,00
13	1 0 2			13	1 0 2			13	1 0 2	2544	72,00	13	1 0 2	2544	72,00

2483999

SUPER 6
☐

Spiel 77
☐

Wir wünschen Ihnen viel Glück.

SUPER 6
X Ja
☐ Nein

Spiel 77
X Ja
☐ Nein

Alles über 51 Vollsysteeme,
13 Teilsysteme, Wetteneinsätze und
Gewinntabellen in der Systembroschüre,
Erhältlich in jeder LOTTO-Annahmestelle.

SUPER 6 und Spiel 77 nicht vergessen

Erklärungen zum Vollsistem

Das Vollsistem variiert alle möglichen Kombinationen mit den von Ihnen getroffenen Voraussagen. Nehmen wir das System 09 03 01 als Beispiel: Die 9 x Bank-, 3 x Zweiweg- und 1 x Dreiweg-Voraussage(n) ergeben vollständig miteinander kombiniert $1^9 \cdot 2^3 \cdot 3^1 = 24$ Tippreihen (siehe Seite 10).

Die Ziffernpaare der System-Nr. stehen für:

1. **Ziffernpaar** = Anzahl Bank-Voraussagen (Bänke)
2. **Ziffernpaar** = Anzahl Zweiweg-Voraussagen (Zweiege)
3. **Ziffernpaar** = Anzahl Dreiweg-Voraussagen (Dreiege)

Auf dem TOTO 13er Ergebnisswette-Systemschein können 2 voneinander unabhängige Vollsysteime gespielt werden. Ein Vollsistem ist dabei auf dem Systemschein in 2 Hälften unterteilt. In der linken Hälfte tragen Sie Ihre Spielvoraussagen (1-0-2) für den Ausgang der Spielpaarungen 1 bis 13 ein. In der rechten Hälfte müssen Sie dann die Anzahl der **Bank-, Zweiweg- und Dreiweg-Voraussagen** kennzeichnen. Die Anzahl Ihrer gespielten **Zweiweg- und Dreiweg-Voraussagen** bestimmt dabei die Höhe des Spieleinsatzes. Jede **Zweiweg-Voraussage** erhöht die Anzahl der Tippreihen um das Zweifache und jeder **Dreiweg-Voraussage** verdreifacht die Anzahl der gespielten Tippreihen.

Der Spielausgang für 9 Spielpaarungen ist Ihrer Meinung nach leicht vorhersehbar. Sie haben deshalb für die Spiele 1, 2, 7, 10, und 12 jeweils eine 1 für einen Heimsieg, für die Spiele 5, 11 und 13 eine 0 für ein Unentschieden sowie für das Spiel 4 eine 2 für einen Gastsieg gesetzt.

Der Ausgang der Spiele 6, 8 und 9 ist dagegen nicht so leicht vorhersehbar. Sie tippen deshalb jeweils einen Zweiweg. Im Spiel 6 ist dies ein 1-0-Zweiweg, das heißt, das Spiel wird Ihrer Ansicht nach mit einem Sieg der Heimmannschaft oder mit einem Unentschieden enden. Im Spiel 8 halten Sie dagegen ein Unentschieden für ausgeschlossen und tippen deshalb mit einem 1-2-Zweiweg auf einen Sieg der Heimmannschaft oder einen Sieg der Gastmannschaft. Im Spiel 9 setzen Sie einen 0-2-Zweiweg, weil Sie der Ansicht sind, die Heimmannschaft wird nicht gegen die Gastmannschaft gewinnen. Im Spiel 3 halten Sie den Ausgang des Spieles für völlig offen und entscheiden sich für einen Dreiweg.

Der **Spieleinsatz** berechnet sich entsprechend der Anzahl der gespielten Zwei- und Dreiege. Bei 3 Zweiegen und einem Dreiweg ergibt sich in dem vorgenannten Beispiel ein Spieleinsatz von $2 \times 2 \times 2 \times 3 \times 0,50 \text{ €} = 12 \text{ €}$. Den Spieleinsatz für Ihre jeweilige Systemwette können Sie aber auch der

Spieleinsatz- und Gewinntabelle auf den Seiten 10 bis 13 entnehmen.

Auswerten einer Systemwette:

Die **Gewinnermittlung der Vollsyste** erfolgt ganz einfach. Suchen Sie in der Spieleinsatz- und Gewinntabelle Ihr System (Seite 10 bis 13, linke Spalte) und lesen dann in der Spalte Ihrer Bank- und Zweiwegfehler die Anzahl der Gewinne in den vier Rängen ab.

Nehmen wir an, Sie hätten das **System 09 03 01** getippt und für die 13 Spielpaarungen (lt. Spielplan) hätten sich die folgenden Gewinnspiele (Ergebnisse) ergeben:

Spielpaarung				Gewinntipp-Reihe
Spiel 1	Bayern München	- FC Schalke 04	Heimsieg	1
Spiel 2	Borussia Dortmund	- Hamburger SV	Heimsieg	1
Spiel 3	1899 Hoffenheim	- Hertha BSC Berlin	Unentschieden	0
Spiel 4	SV Darmstadt 98	- FC Ingolstadt 04	Gastsieg	2
Spiel 5	FC Augsburg	- VfB Stuttgart	Unentschieden	0
Spiel 6	Bayer Leverkusen	- Eintracht Frankfurt	Heimsieg	1
Spiel 7	Werder Bremen	- VfL Wolfsburg	Heimsieg	1
Spiel 8	1. FSV Mainz 05	- 1. FC Köln	Gastsieg	2
Spiel 9	1. FC Union Berlin	- 1. FC Heidenheim	Unentschieden	0
Spiel 10	SpVgg Greuther Fürth	- Fortuna Düsseldorf	Heimsieg	1
Spiel 11	Arminia Bielefeld	- 1. FC Kaiserslautern	Unentschieden	0
Spiel 12	Inter Mailand	- SSC Neapel	Heimsieg	1
Spiel 13	Chelsea London	- Manchester City	Gastsieg	2

Wenn Sie nun diese Gewinntipp-Reihe mit Ihren getippten Spielvoraussagen vergleichen, so stellen Sie fest, dass von Ihren **9 Bank-Voraussagen** die Spiele 1, 2, 4, 5, 7, 10, 11 und 12 auch tatsächlich eingetroffen sind. Das Spiel 3 haben Sie in jedem Fall richtig getippt, da Sie hier eine **Dreiweg-Voraussage** gesetzt haben.

Im Spiel 6 hat die Heimmannschaft gewonnen. Das haben Sie mit Ihrer 1-0- **Zweiweg-Voraussage** abgedeckt. Dasselbe gilt für die Spiele 8 und 9. Der von Ihnen vorhergesagte Gastsieg (Spiel 8) und das Unentschieden (Spiel 9) sind ebenfalls eingetroffen. Lediglich im Spiel 13 stimmt Ihre Voraussage eines Unentschieden (0) nicht mit dem tatsächlichen Spielausgang, einem Sieg der Gastmannschaft (2), überein. Damit haben Sie also insgesamt 12 der 13 Spielpaarungen richtig vorausgesagt, das heißt, Sie haben einen Gewinn in Klasse 2 erzielt. Ob Sie darüber hinaus mit Ihrem

Systemtipp auch einen oder mehrere Gewinne der Klasse III und IV erzielt haben, können Sie der Spieleinsatz- und Gewinntabelle auf den Seiten 10 bis 13 wie folgt ermitteln:

Die ersten drei Rubriken/Spalten der Spieleinsatz- und Gewinntabelle beziehen sich auf die Anzahl der gespielten Bank-, Zweiweg- und Dreiweg-Voraussagen, Anzahl der Spiele und Spieleinsatz. Aus den weiteren 10 Rubriken/Spalten mit den in der Kopfzeile benannten Fehlern in den Bank- und Zweiweg-Voraussagen kann die Anzahl der Ränge abgelesen werden. Suchen Sie in der 1. Rubrik/Spalte die von Ihnen getippten Bank-, Zweiweg- und Dreiweg-Voraussagen (z. B. 09 03 01) und gehen dann nach rechts in die Rubrik/Spalte mit ihren Fehlern in der/den Bank- und Zweiweg-Voraussage(n). Bei 12 Richtigen (**1 Fehler – das als Bank** gesetzte Unentschieden (0) in Spiel 13 ist nicht eingetroffen) setzt sich der Gesamtgewinn wie folgt zusammen:

1 x Gewinn in Rang 2, 5 x Gewinne in Rang 3 und 9 x Gewinne in Rang 4 (theoretischer Gewinn 5.821,36 €).

Ausschnitt aus der Spieleinsatz- und Gewinntabelle:

Vollsystem B ZW DW			Anzahl Spiele	Spieleinsat 0,50 €/Spiel	1 Bankfehler 0 Zweiwegfehler				1 Bankfehler 1 Zweiwegfehler			
					Anzahl Gewinne in Rang				Anzahl Gewinne in Rang			
					1	2	3	4	1	2	3	4
12	01	00	2	1,00	–	1	1	–	–	–	2	–
12	00	01	3	1,50	–	1	2	–	–	–	–	–
11	02	00	4	2,00	–	1	2	1	–	–	2	2
11	01	01	6	3,00	–	1	3	2	–	–	2	4
10	03	00	8	4,00	–	1	3	3	–	–	2	4
11	00	02	9	4,50	–	1	4	4	–	–	–	–
10	02	01	12	6,00	–	1	4	5	–	–	2	6
09	04	00	16	8,00	–	1	4	6	–	–	2	6
10	01	02	18	9,00	–	1	5	8	–	–	2	8
09	03	01	24	12,00	–	1	5	9	–	–	2	8
10	00	03	27	13,50	–	1	6	12	–	–	–	–
08	05	00	32	16,00	–	1	5	10	–	–	2	8
09	02	02	36	18,00	–	1	6	13	–	–	2	10
08	04	01	48	24,00	–	1	6	14	–	–	2	10
09	01	03	54	27,00	–	1	7	18	–	–	2	12
07	06	00	64	32,00	–	1	6	15	–	–	2	10
08	03	02	72	36,00	–	1	7	19	–	–	2	12
09	00	04	81	40,50	–	1	8	24	–	–	–	–
07	05	01	96	48,00	–	1	7	20	–	–	2	12
08	02	03	108	54,00	–	1	8	25	–	–	2	14
06	07	00	128	64,00	–	1	7	21	–	–	2	12

Notizen:

Vollsystem			
B	ZW	DW	
12	01	00	
12	00	01	
11	02	00	
11	01	01	
10	03	00	
11	00	02	
10	02	01	
09	04	00	
10	01	02	
09	03	01	
10	00	03	
08	05	00	
09	02	02	
08	04	01	
09	01	03	
07	06	00	
08	03	02	
09	00	04	
07	05	01	
08	02	03	
06	07	00	
07	04	02	
08	01	04	
06	06	01	
07	03	03	
08	00	05	

1 Bankfehler 0 Zweiwegfehler		Anzahl Gewinne in Rang			
1	2	3	4		
-	1	1	-		
-	1	2	-		
-	1	2	1		
-	1	3	2		
-	1	3	3		
-	1	4	4		
-	1	4	5		
-	1	4	6		
-	1	5	8		
-	1	5	9		
-	1	6	12		
-	1	5	10		
-	1	6	13		
-	1	6	14		
-	1	7	18		
-	1	6	15		
-	1	7	19		
-	1	8	24		
-	1	7	20		
-	1	8	25		
-	1	7	21		
-	1	8	26		
-	1	9	32		
-	1	8	27		
-	1	9	33		
-	1	10	40		

1 Bankfehler 1 Zweiwegfehler		Anzahl Gewinne in Rang			
1	2	3	4		
-	-	2	-		
-	-	-	-		
-	-	2	2		
-	-	2	4		
-	-	2	4		
-	-	-	-		
-	-	2	6		
-	-	2	6		
-	-	2	8		
-	-	2	8		
-	-	-	-		
-	-	2	8		
-	-	2	10		
-	-	2	10		
-	-	2	12		
-	-	2	10		
-	-	2	12		
-	-	-	-		
-	-	2	12		
-	-	2	14		
-	-	2	12		
-	-	2	14		
-	-	2	16		
-	-	2	14		
-	-	2	16		
-	-	-	-		

1 Bankfehler 2 Zweiwegfehler		Anzahl Gewinne in Rang			
1	2	3	4		
-	-	-	-		
-	-	-	-		
-	-	-	4		
-	-	-	-		
-	-	-	4		
-	-	-	-		
-	-	-	4		
-	-	-	-		
-	-	-	4		
-	-	-	-		
-	-	-	4		
-	-	-	-		
-	-	-	4		
-	-	-	-		
-	-	-	4		
-	-	-	-		
-	-	-	4		
-	-	-	-		
-	-	-	4		
-	-	-	-		
-	-	-	4		
-	-	-	-		
-	-	-	4		
-	-	-	-		
-	-	-	4		
-	-	-	-		

2 Bankfehler 0 Zweiwegfehler		Anzahl Gewinne in Rang			
1	2	3	4		
-	-	1	1		
-	-	1	2		
-	-	1	2		
-	-	1	3		
-	-	1	3		
-	-	1	4		
-	-	1	4		
-	-	1	4		
-	-	1	5		
-	-	1	5		
-	-	1	6		
-	-	1	5		
-	-	1	6		
-	-	1	7		
-	-	1	6		
-	-	1	7		
-	-	1	8		
-	-	1	7		
-	-	1	8		
-	-	1	9		
-	-	1	8		
-	-	1	9		
-	-	1	10		

2 Bankfehler 1 Zweiwegfehler		Anzahl Gewinne in Rang			
1	2	3	4		
-	-	-	2		
-	-	-	-		
-	-	-	2		
-	-	-	2		
-	-	-	2		
-	-	-	2		
-	-	-	-		
-	-	-	2		
-	-	-	2		
-	-	-	2		
-	-	-	2		
-	-	-	-		
-	-	-	2		
-	-	-	2		
-	-	-	2		
-	-	-	-		
-	-	-	2		
-	-	-	2		
-	-	-	2		
-	-	-	2		
-	-	-	2		
-	-	-	-		
-	-	-	2		
-	-	-	2		
-	-	-	-		

3 Bankfehler 0 Zweiwegfehler		Anzahl Gewinne in Rang			
1	2	3	4		
-	-	-	-		
-	-	-	-		
-	-	-	-		
-	-	-	-		
-	-	-	-		
-	-	-	-		
-	-	-	-		
-	-	-	-		
-	-	-	-		
-	-	-	-		
-	-	-	-		
-	-	-	-		
-	-	-	-		
-	-	-	-		
-	-	-	-		
-	-	-	-		
-	-	-	-		
-	-	-	-		
-	-	-	-		
-	-	-	-		
-	-	-	-		
-	-	-	-		
-	-	-	-		
-	-	-	-		
-	-	-	-		

Vollsystem B ZW DW	1 Bankfehler 0 Zweiwegfehler				1 Bankfehler 1 Zweiwegfehler				1 Bankfehler 2 Zweiwegfehler				2 Bankfehler 0 Zweiwegfehler				2 Bankfehler 1 Zweiwegfehler				3 Bankfehler 0 Zweiwegfehler			
	Anzahl Gewinne in Rang				Anzahl Gewinne in Rang				Anzahl Gewinne in Rang				Anzahl Gewinne in Rang				Anzahl Gewinne in Rang				Anzahl Gewinne in Rang			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
05 08 00	-	1	8	28	-	-	-	2	14	-	-	-	4	-	-	1	8	-	-	-	-	-	-	1
06 05 02	-	1	9	34	-	-	-	2	16	-	-	-	4	-	-	-	9	-	-	-	-	-	-	1
07 02 04	-	1	10	41	-	-	-	2	18	-	-	-	4	-	-	-	10	-	-	-	-	-	-	1
05 07 01	-	1	9	35	-	-	-	2	16	-	-	-	4	-	-	-	9	-	-	-	-	-	-	1
06 04 03	-	1	10	42	-	-	-	2	18	-	-	-	4	-	-	-	10	-	-	-	-	-	-	1
07 01 05	-	1	11	50	-	-	-	2	20	-	-	-	-	-	-	-	11	-	-	-	-	-	-	1
04 09 00	-	1	9	36	-	-	-	2	16	-	-	-	4	-	-	-	9	-	-	-	-	-	-	1
05 06 02	-	1	10	43	-	-	-	2	18	-	-	-	4	-	-	-	10	-	-	-	-	-	-	1
06 03 04	-	1	11	51	-	-	-	2	20	-	-	-	4	-	-	-	11	-	-	-	-	-	-	1
07 00 06	-	1	12	60	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	12	-	-	-	-	-	-	1
04 08 01	-	1	10	44	-	-	-	2	18	-	-	-	4	-	-	-	10	-	-	-	-	-	-	1
05 05 03	-	1	11	52	-	-	-	2	20	-	-	-	4	-	-	-	11	-	-	-	-	-	-	1
06 02 05	-	1	12	61	-	-	-	2	22	-	-	-	4	-	-	-	12	-	-	-	-	-	-	1
03 10 00	-	1	10	45	-	-	-	2	18	-	-	-	4	-	-	-	10	-	-	-	-	-	-	1
04 07 02	-	1	11	53	-	-	-	2	20	-	-	-	4	-	-	-	11	-	-	-	-	-	-	1
05 04 04	-	1	12	62	-	-	-	2	22	-	-	-	4	-	-	-	12	-	-	-	-	-	-	1
06 01 06	-	1	13	72	-	-	-	2	24	-	-	-	-	-	-	-	13	-	-	-	-	-	-	1
03 09 01	-	1	11	54	-	-	-	2	20	-	-	-	4	-	-	-	11	-	-	-	-	-	-	1
04 06 03	-	1	12	63	-	-	-	2	22	-	-	-	4	-	-	-	12	-	-	-	-	-	-	1
05 03 05	-	1	13	73	-	-	-	2	24	-	-	-	4	-	-	-	13	-	-	-	-	-	-	1
02 11 00	-	1	11	55	-	-	-	2	20	-	-	-	4	-	-	-	11	-	-	-	-	-	-	-
06 00 07	-	1	14	84	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	14	-	-	-	-	-	-	-
03 08 02	-	1	12	64	-	-	-	2	22	-	-	-	4	-	-	-	12	-	-	-	-	-	-	1
04 05 04	-	1	13	74	-	-	-	2	24	-	-	-	4	-	-	-	13	-	-	-	-	-	-	1
05 02 06	-	1	14	85	-	-	-	2	26	-	-	-	4	-	-	-	14	-	-	-	-	-	-	1

Anzahl gespielter Zweige	Anzahl Dreiwege	Anzahl Siele	1 Bankfehler 1 Zweigfehler			1 Bankfehler 2 Zweigfehler			2 Bankfehler 0 Zweigfehler			2 Bankfehler 1 Zweigfehler			3 Bankfehler 0 Zweigfehler		
			Wahrscheinlichkeiten			Wahrscheinlichkeiten			Wahrscheinlichkeiten			Wahrscheinlichkeiten			Wahrscheinlichkeiten		
1	0	2	1 : 66.430			–			1 : 3.020			1 : 6.039			1 : 453		
0	1	3	–			–			1 : 2.013			–			1 : 302		
2	0	4	1 : 18.117			1 : 72.469			1 : 1.812			1 : 1.812			1 : 302		
1	1	6	1 : 24.156			–			1 : 1.208			1 : 2.416			1 : 201		
3	0	8	1 : 6.643			1 : 13.286			1 : 1.107			1 : 738			1 : 208		
0	2	9	–			–			1 : 805			–			1 : 134		
2	1	12	1 : 6.643			1 : 26.572			1 : 738			1 : 738			1 : 138		
4	0	16	1 : 2.768			1 : 3.691			1 : 692			1 : 346			1 : 148		
1	2	18	1 : 8.857			–			1 : 492			1 : 984			1 : 92		
3	1	24	1 : 2.460			1 : 4.921			1 : 461			1 : 308			1 : 99		
0	3	27	–			–			1 : 328			–			1 : 62		
5	0	32	1 : 1.246			1 : 1.246			1 : 445			1 : 178			1 : 111		
2	2	36	1 : 2.460			1 : 9.842			1 : 308			1 : 308			1 : 66		
4	1	48	1 : 1.038			1 : 1.384			1 : 297			1 : 148			1 : 74		
1	3	54	1 : 3.281			–			1 : 205			1 : 410			1 : 44		
6	0	64	1 : 593			1 : 475			1 : 297			1 : 99			1 : 89		
3	2	72	1 : 923			1 : 1.845			1 : 198			1 : 132			1 : 49		
0	4	81	–			–			1 : 137			–			1 : 29		
5	1	96	1 : 475			1 : 475			1 : 198			1 : 79			1 : 59		
2	3	108	1 : 923			1 : 3.691			1 : 132			1 : 132			1 : 33		
7	0	128	1 : 297			1 : 198			1 : 208			1 : 59			1 : 78		
4	2	144	1 : 395			1 : 527			1 : 132			1 : 66			1 : 40		
1	4	162	1 : 1.230			–			1 : 88			1 : 176			1 : 22		
6	1	192	1 : 231			1 : 185			1 : 138			1 : 46			1 : 52		
3	3	216	1 : 351			1 : 703			1 : 88			1 : 59			1 : 26		
0	5	243	–			–			1 : 59			–			1 : 15		

Gewinnwahrscheinlichkeiten der 51 Vollsysteeme - absolut (Fortsetzung)

Anzahl gespielter Zweige	Anzahl Dreiwegen Spieler	0 Bankfehler 0 Zweiwegfehler		0 Bankfehler 1 Zweiwegfehler		0 Bankfehler 2 Zweiwegfehler		0 Bankfehler 3 Zweiwegfehler		1 Bankfehler 0 Zweiwegfehler	
		Wahrscheinlichkeiten		Wahrscheinlichkeiten		Wahrscheinlichkeiten		Wahrscheinlichkeiten		Wahrscheinlichkeiten	
8	0	1:6.228	256	1:1.557		1:890		1:890		1:623	
5	2	1:5.536	288	1:2.214		1:2.214		1:4.429		1:461	
2	4	1:4.921	324	1:4.921		1:19.683		–		1:351	
7	1	1:4.152	384	1:1.186		1:791		1:949		1:415	
4	3	1:3.691	432	1:1.845		1:2.460		1:7.381		1:308	
1	5	1:3.281	486	1:6.561		–		–		1:234	
9	0	1:3.114	512	1:692		1:346		1:297		1:389	
6	2	1:2.768	576	1:923		1:738		1:1.107		1:277	
3	4	1:2.460	648	1:1.640		1:3.281		1:19.683		1:205	
0	6	1:2.187	729	–		–		–		1:156	
8	1	1:2.076	768	1:519		1:297		1:297		1:259	
5	3	1:1.845	864	1:738		1:738		1:1.476		1:185	
2	5	1:1.640	972	1:1.640		1:6.561		–		1:137	
10	0	1:1.557	1.024	1:311		1:138		1:104		1:259	
7	2	1:1.384	1.152	1:395		1:264		1:316		1:173	
4	4	1:1.230	1.296	1:615		1:820		1:2.460		1:123	
1	6	1:1.094	1.458	1:2.187		–		–		1:91	
9	1	1:1.038	1.536	1:231		1:115		1:99		1:173	
6	3	1:923	1.728	1:308		1:246		1:369		1:115	
3	5	1:820	1.944	1:547		1:1.094		1:6.561		1:82	
11	0	1:778	2.048	1:142		1:57		1:38		1:195	
0	7	1:729	2.187	–		–		–		1:61	
8	2	1:692	2.304	1:173		1:99		1:99		1:115	
5	4	1:615	2.592	1:246		1:246		1:492		1:77	
2	6	1:547	2.916	1:547		1:2.187		–		1:55	

Anzahl gespielter Zweige	Dreiwege	Anzahl Spiele	1 Bankfehler 1 Zweigfehler				1 Bankfehler 2 Zweigfehler				2 Bankfehler 0 Zweigfehler				2 Bankfehler 1 Zweigfehler				3 Bankfehler 0 Zweigfehler			
			Wahrscheinlichkeiten				Wahrscheinlichkeiten				Wahrscheinlichkeiten				Wahrscheinlichkeiten				Wahrscheinlichkeiten			
8	0	256	1 : 156				1 : 89				1 : 156				1 : 39				1 : 78			
5	2	288	1 : 185				1 : 185				1 : 92				1 : 37				1 : 35			
2	4	324	1 : 351				1 : 1.406				1 : 59				1 : 59				1 : 18			
7	1	384	1 : 119				1 : 79				1 : 104				1 : 30				1 : 52			
4	3	432	1 : 154				1 : 205				1 : 62				1 : 31				1 : 23			
1	5	486	1 : 469				–				1 : 39				1 : 78				1 : 12			
9	0	512	1 : 86				1 : 43				1 : 130				1 : 29				1 : 97			
6	2	576	1 : 92				1 : 74				1 : 69				1 : 23				1 : 35			
3	4	648	1 : 137				1 : 273				1 : 41				1 : 27				1 : 15			
0	6	729	–				–				1 : 26				–				1 : 8			
8	1	768	1 : 65				1 : 37				1 : 86				1 : 22				1 : 65			
5	3	864	1 : 74				1 : 74				1 : 46				1 : 18				1 : 23			
2	5	972	1 : 137				1 : 547				1 : 27				1 : 27				1 : 10			
10	0	1024	1 : 52				1 : 23				1 : 130				1 : 26				1 : 195			
7	2	1152	1 : 49				1 : 33				1 : 58				1 : 16				1 : 43			
4	4	1296	1 : 62				1 : 82				1 : 31				1 : 15				1 : 15			
1	6	1458	1 : 182				–				1 : 18				1 : 36				1 : 7			
9	1	1536	1 : 38				1 : 19				1 : 87				1 : 19				1 : 130			
6	3	1728	1 : 38				1 : 31				1 : 38				1 : 13				1 : 29			
3	5	1944	1 : 55				1 : 109				1 : 21				1 : 14				1 : 10			
11	0	2048	1 : 35				1 : 14				1 : 195				1 : 35				–			
0	7	2187	–				–				1 : 12				–				1 : 5			
8	2	2304	1 : 29				1 : 16				1 : 58				1 : 14				1 : 87			
5	4	2592	1 : 31				1 : 31				1 : 26				1 : 10				1 : 19			
2	6	2916	1 : 55				1 : 219				1 : 14				1 : 14				1 : 7			

Erklärungen zum Teilsystem

Die Teilsysteme (Kürzungssysteme) sind Ableger der Vollsysteme. Deshalb werden aus den gespielten Tipps nicht alle, sondern nur ausgewählte Kombinationen gebildet.

Ein Beispiel:

Enthält das **Vollsystem 07 03 03** insgesamt 216 Tippreihen, so werden daraus 24 Tippreihen ausgewählt, die mit dem **Teilsystem 2733** zu spielen sind (siehe Seite 22 - 23).

Und so ist es möglich, mehrere Zweiweg- und Dreiweg-Voraussagen zu wagen, ohne dass zu hohe Einsätze den Spaß am Spiel verderben. Wer die Anzahl seiner Tippreihen verringert, und damit auch seinen Einsatzbetrag, muss allerdings wissen, dass sich auch die Gewinnchancen entsprechend reduzieren. Während ein Vollsystem einen ersten Rang bei fehlerfreien Bank- und Zweiweg-Voraussagen (=Treffer) garantiert, **kommt es bei den Teilsystemen zusätzlich darauf an, dass von allen möglichen Kombinationen gerade die Spielreihe mit den 13 Treffern dabei ist!**

Die **vierstellige** Systemnummer der Teilsysteme steht für:

- 1. Stelle:** = Die „2“ kennzeichnet ein Teilsystem mit einer Gewinngarantie bei 13 Treffern auf den 2. Rang (siehe Gewinn Tabellen Seite 20 bis 45).
- 2. Stelle:** = Anzahl der Bank-Voraussagen
- 3. Stelle:** = Anzahl der Zweiweg-Voraussagen
- 4. Stelle:** = Anzahl der Dreiweg-Voraussagen

Beispiel: Systemnummer 2733 bedeutet: 2 = 2. Rang, 7 = 7 Bänke, 3 = 3 x Zweiweg- und 3 = 3 x Dreiweg-Voraussagen

Auf dem TOTO 13er Ergebniswette-Systemschein können 2 voneinander unabhängige Teilsysteme gespielt werden. Ein Teilsystem ist dabei auf dem Systemschein in 2 Hälften unterteilt. In der linken Hälfte tragen Sie Ihre Spielvoraussagen (1 - 0 - 2) für den Ausgang der Spielpaarungen 1 bis 13 ein. In der rechten Hälfte müssen Sie dann die Systemnummer kennzeichnen.

Nehmen wir an, Sie hätten den nachfolgend abgebildeten TOTO 13er Ergebniswette-Systemschein gespielt:

TOTO 13er
Ergebniswette
System

Wir wünschen Ihnen viel Glück.

2483999

SUPER 6
Spiel 77

♣ SUPER 6 ☒ **X**

Ja

☐ **Nein**

♣ Spiel 77 ☒ **X**

Ja

☐ **Nein**

Alles über 51 Vollsysteime,
13 Teilsysteme, Wetteinsätze und
Gewinntabellen in der Systembrochüre.
Erhältlich in jeder LOTTO-Annahmestelle.

Auswerten eines Teilsystems

Die Gewinnermittlung bei Teilsystemen ist etwas zeitaufwendiger, weil nicht alle Kombinationen, sondern nur besonders ausgewählte Tippreihen auszuwerten sind. Zu jedem Teilsystem ist ein Abwicklungsschema abgedruckt. So lässt sich bei den entweder-/oder-Möglichkeiten, die in den Gewinntabellen zu finden sind, die in Frage kommende Anzahl der Gewinne leicht anhand des Abwicklungsschemas ermitteln. Was Sie bei der Auswertung beachten müssen, zeigen wir Ihnen anhand eines Beispiels ab Seite 46ff.

Teilsystem 2904

9 Tippreihen zu 4,50 €

Kürzungssystem mit Gewinngarantie auf den 2. Rang bei richtigen Bank- und Zweiweg-Voraussagen

Bank-Voraussagen 9

Zweiweg-Voraussagen 0

Dreiweg-Voraussagen 4

Das zugrundeliegende Vollsistem hat 81 Tippreihen zu 40,50 €.

Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

Abwicklungsschema

Tippreihen	3			6			9		
1. Dreiweg	1	1	1	0	0	0	2	2	2
2. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2
3. Dreiweg	1	0	2	0	2	1	2	1	0
4. Dreiweg	1	0	2	2	1	0	0	2	1

Gewinntabelle

Fehler in Bänken Zweiwegen		Anzahl der Gewinne Rang 1 Rang 2 Rang 3 Rang 4				Wahrscheinlichkeit relative absolute	
0	entweder	1	0	0	8	11,1 %	1:177.147
	oder	0	1	3	3	88,9 %	1:22.143
1	entweder	0	1	0	0	11,1 %	1:9.842
	oder	0	0	1	3	88,9 %	1:1.230
2	entweder	0	0	1	0	11,1 %	1:1.230
	oder	0	0	0	1	88,9 %	1:154
3	entweder	0	0	0	1	11,1 %	1:264
	oder	0	0	0	0	88,9 %	1:33

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen und b das zweite gespielte Tippzeichen eines Zweiweges (Reihenfolge 1, 0, 2).

Erläuterungen zur Gewinnauswertung finden Sie auf den Seiten 46 - 53.

Teilsystem 2670

16 Tippreihen zu 8,00 €

Kürzungssystem mit Gewinngarantie auf den 2. Rang bei richtigen Bank- und Zweiweg-Voraussagen

Bank-Voraussagen	6
Zweiweg-Voraussagen	7
Dreiweg-Voraussagen	0

Das zugrundeliegende Vollsistem hat 128 Tippreihen zu 64,00 €. Der Kürzungsgrad beträgt 12,50 %.

Abwicklungsschema

Tippreihen	4	8	12	16
1. Zweiweg	a a a a	a a a a	b b b b	b b b b
2. Zweiweg	a b a b	b a b a	b a b a	a b a b
3. Zweiweg	a b b a	b a a b	a b b a	b a a b
4. Zweiweg	a a b b	b b a a	b b a a	a a b b
5. Zweiweg	a a a a	b b b b	a a a a	b b b b
6. Zweiweg	a a b b	a a b b	a a b b	a a b b
7. Zweiweg	a b a b	a b a b	a b a b	a b a b

Gewinntabelle

Fehler in		Anzahl der Gewinne					Wahrscheinlichkeit	
Bänken	Zweiwegen		Rang 1	Rang 2	Rang 3	Rang 4	relative	absolute
0	0	entweder	1	0	0	7	12,5 %	1:99.645
		oder	0	1	3	4	87,5 %	1:14.235
0	1	entweder	0	1	0	3	25,0 %	1:14.235
		oder	0	0	2	4	75,0 %	1:4.745
0	2	entweder	0	0	1	1	50,0 %	1:4.745
		oder	0	0	0	4	50,0 %	1:4.745
0	3	entweder	0	0	0	2	10,0 %	1:28.470
		oder	0	0	0	1	80,0 %	1:3.559
		oder	0	0	0	0	10,0 %	1:28.470
1	0	entweder	0	1	0	0	12,5 %	1:8.304
		oder	0	0	1	3	87,5 %	1:1.186
1	1	entweder	0	0	1	0	25,0 %	1:1.186
		oder	0	0	0	2	75,0 %	1:395
1	2	entweder	0	0	0	1	50,0 %	1:395
		oder	0	0	0	0	50,0 %	1:395
2	0	entweder	0	0	1	0	12,5 %	1:1.661
		oder	0	0	0	1	87,5 %	1:237
2	1	entweder	0	0	0	1	25,0 %	1:237
		oder	0	0	0	0	75,0 %	1:79
3	0	entweder	0	0	0	1	12,5 %	1:623
		oder	0	0	0	0	87,5 %	1:89

Teilsystem 2733

24 Tippi Reihen zu 12,00 €

Kürzungssystem mit Gewinngarantie auf den 2. Rang bei richtigen Bank- und Zweiweg-Voraussagen

Bank-Voraussagen 7

Zweiweg-Voraussagen 3

Dreiweg-Voraussagen 3

Das zugrundeliegende Vollsistem hat 216 Tippi Reihen zu 108,00 €. Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

Abwicklungsschema

Tippreihen	4	8	12
1. Zweiweg	a b a b	a b a b	a b a b
2. Zweiweg	a a b b	a a b b	a a b b
3. Zweiweg	a a a a	b b b b	a a a a
1. Dreiweg	1 1 1 1	1 1 1 1	0 0 0 0
2. Dreiweg	1 1 0 2	2 0 1 1	0 0 2 1
3. Dreiweg	1 1 0 2	2 0 1 1	2 2 1 0

Tippreihen	16	20	24
1. Zweiweg	a b a b	a b a b	a b a b
2. Zweiweg	a a b b	a a b b	a a b b
3. Zweiweg	b b b b	a a a a	b b b b
1. Dreiweg	0 0 0 0	2 2 2 2	2 2 2 2
2. Dreiweg	1 2 0 0	2 2 1 0	0 1 2 2
3. Dreiweg	0 1 2 2	0 0 2 1	1 2 0 0

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen und b das zweite gespielte Tippzeichen eines Zweiweges (Reihenfolge 1, 0, 2).

Erläuterungen zur Gewinnauswertung finden Sie auf den Seiten 46 - 53.

Gewinntabelle

Fehler in Bänken Zweiwegen		Anzahl der Gewinne Rang 1 Rang 2 Rang 3 Rang 4					Wahrscheinlichkeit relative absolute	
0	0	entweder	1	1	1	9	5,6 %	1:132.860
		oder	1	0	0	12	5,6 %	1:132.860
		oder	0	2	5	3	5,6 %	1:132.860
		oder	0	1	4	7	66,7 %	1:11.072
		oder	0	1	4	6	16,7 %	1:44.287
0	1	entweder	0	2	0	2	1,9 %	1:265.721
		oder	0	1	2	4	7,4 %	1:66.430
		oder	0	1	0	4	11,1 %	1:44.287
		oder	0	0	4	6	1,9 %	1:265.721
		oder	0	0	2	6	77,8 %	1:6.327
0	2	entweder	0	0	2	2	11,1 %	1:88.574
		oder	0	0	1	1	22,2 %	1:44.287
		oder	0	0	0	4	66,7 %	1:14.762
0	3	entweder	0	0	0	4	11,1 %	1:531.441
		oder	0	0	0	2	22,2 %	1:265.721
		oder	0	0	0	0	66,7 %	1:88.574
1	0	entweder	0	1	1	1	5,6 %	1:9.490
		oder	0	1	0	0	5,6 %	1:9.490
		oder	0	0	2	5	5,6 %	1:9.490
		oder	0	0	1	4	83,3 %	1:633
1	1	entweder	0	0	2	0	1,9 %	1:18.980
		oder	0	0	1	2	7,4 %	1:4.745
		oder	0	0	1	0	11,1 %	1:3.163
		oder	0	0	0	4	1,9 %	1:18.980
		oder	0	0	0	2	77,8 %	1:452
1	2	entweder	0	0	0	2	11,1 %	1:6.327
		oder	0	0	0	1	22,2 %	1:3.163
		oder	0	0	0	0	66,7 %	1:1.054
2	0	entweder	0	0	1	1	5,6 %	1:1.582
		oder	0	0	1	0	5,6 %	1:1.582
		oder	0	0	0	2	5,6 %	1:1.582
		oder	0	0	0	1	83,3 %	1:105
2	1	entweder	0	0	0	2	1,9 %	1:3.163
		oder	0	0	0	1	18,5 %	1:316
		oder	0	0	0	0	79,6 %	1:74
3	0	entweder	0	0	0	1	11,1 %	1:237
		oder	0	0	0	0	88,9 %	1:30

Teilsystem 2805

27 Tippreihen zu 13,50 €

Kürzungssystem mit Gewinngarantie auf den 2. Rang bei richtigen Bank- und Zweiweg-Voraussagen

Bank-Voraussagen 8

Zweiweg-Voraussagen 0

Dreiweg-Voraussagen 5

Das zugrundeliegende Vollsistem hat 243 Tippreihen zu 121,50 €. Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

Abwicklungsschema

Tippreihen	4	8	12	16
1. Dreiweg	1 0 2 1	0 2 1 0	2 1 0 2	1 0 2 1
2. Dreiweg	2 2 2 0	0 0 1 1	1 2 2 2	0 0 0 1
3. Dreiweg	0 2 1 2	1 0 1 0	2 0 2 1	2 1 0 1
4. Dreiweg	1 0 2 2	1 0 0 2	1 1 0 2	2 1 0 0
5. Dreiweg	1 1 1 1	1 1 1 1	1 0 0 0	0 0 0 0

Tippreihen	20	24	27
1. Dreiweg	0 2 1 0	2 1 0 2 1 0 2	
2. Dreiweg	1 1 2 2	2 0 0 0 1 1 1	
3. Dreiweg	0 2 0 2	1 2 1 0 1 0 2	
4. Dreiweg	2 1 1 0	2 2 1 0 0 2 1	
5. Dreiweg	0 0 2 2	2 2 2 2 2 2 2	

Gewinntabelle

Fehler in		Anzahl der Gewinne				Wahrscheinlichkeit	
Bänken	Zweiwegen	Rang 1	Rang 2	Rang 3	Rang 4	relative	absolute
0	entweder	1	2	0	8	11,1 %	1:59.049
	oder	0	1	5	9	88,9 %	1:7.381
1	entweder	0	1	2	0	11,1 %	1:3.691
	oder	0	0	1	5	88,9 %	1:461
2	entweder	0	0	1	2	11,1 %	1:527
	oder	0	0	0	1	88,9 %	1:66
3	entweder	0	0	0	1	11,1 %	1:132
	oder	0	0	0	0	88,9 %	1:16

(Reihenfolge 1, 0, 2) - Erläuterungen zur Gewinnauswertung finden Sie auf den Seiten 46 - 53.

Teilsystem 2571

48 Tippreihen zu 24,00 €

Kürzungssystem mit Gewinngarantie auf den 2. Rang bei richtigen Bank- und Zweiweg-Voraussagen

Bank-Voraussagen	5
Zweiweg-Voraussagen	7
Dreiweg-Voraussagen	1

Das zugrundeliegende Vollsistem hat 384 Tippreihen zu 192,00 €. Der Kürzungsgrad beträgt 12,50 %.

Abwicklungsschema

Tippreihen	4	8	12	16	20
1. Zweiweg	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a
2. Zweiweg	a a a a	a a a a	a a a a	b b b b	b b b b
3. Zweiweg	a a a a	a a b b	b b b b	a a a a	a a b b
4. Zweiweg	a a a b	b b a a	a b b b	a a a b	b b a a
5. Zweiweg	a a a b	b b b b	b a a a	a a a b	b b b b
6. Zweiweg	a a a a	a a b b	b b b b	b b b b	b b a a
7. Zweiweg	a a a b	b b b b	b a a a	b b b a	a a a a
Dreiweg	1 0 2 1	0 2 1 0	2 1 0 2	1 0 2 1	0 2 1 0

Tippreihen	24	28	32	36	40
1. Zweiweg	a a a a	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b
2. Zweiweg	b b b b	a a a a	a a a a	a a a a	b b b b
3. Zweiweg	b b b b	a a a a	a a b b	b b b b	a a a a
4. Zweiweg	a b b b	a a a b	b b a a	a b b b	a a a b
5. Zweiweg	b a a a	b b b a	a a a a	a b b b	b b b a
6. Zweiweg	a a a a	b b b b	b b a a	a a a a	a a a a
7. Zweiweg	a b b b	a a a b	b b b b	b a a a	b b b a
Dreiweg	2 1 0 2	1 0 2 1	0 2 1 0	2 1 0 2	1 0 2 1

Tippreihen	44	48
1. Zweiweg	b b b b	b b b b
2. Zweiweg	b b b b	b b b b
3. Zweiweg	a a b b	b b b b
4. Zweiweg	b b a a	a b b b
5. Zweiweg	a a a a	a b b b
6. Zweiweg	a a b b	b b b b
7. Zweiweg	a a a a	a b b b
Dreiweg	0 2 1 0	2 1 0 2

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen und b das zweite gespielte Tippzeichen eines Zweiweges (Reihenfolge 1, 0, 2).
 Erläuterungen zur Gewinnauswertung finden Sie auf den Seiten 46 - 53.

Gewinntabelle Teilsystem 2571

Fehler in Bänken Zweiwegen		Anzahl der Gewinne Rang 1 Rang 2 Rang 3 Rang 4					Wahrscheinlichkeit relative absolute	
0	0	entweder	1	2	0	7	12,5 %	1:33.215
		oder	0	1	5	10	87,5 %	1:4.745
0	1	entweder	0	1	2	3	25,0 %	1:4.745
		oder	0	0	2	8	75,0 %	1:582
0	2	entweder	0	0	1	3	50,0 %	1:582
		oder	0	0	0	4	50,0 %	1:582
0	3	entweder	0	0	0	2	10,0 %	1:9.490
		oder	0	0	0	1	80,0 %	1:1.186
		oder	0	0	0	0	10,0 %	1:9.490
1	0	entweder	0	1	2	0	12,5 %	1:3.322
		oder	0	0	1	5	87,5 %	1:475
1	1	entweder	0	0	1	2	25,0 %	1:475
		oder	0	0	0	2	75,0 %	1:158
1	2	entweder	0	0	0	1	50,0 %	1:158
		oder	0	0	0	0	50,0 %	1:158
2	0	entweder	0	0	1	2	12,5 %	1:830
		oder	0	0	0	1	87,5 %	1:119
2	1	entweder	0	0	0	1	25,0 %	1:119
		oder	0	0	0	0	75,0 %	1:40
3	0	entweder	0	0	0	1	12,5 %	1:415
		oder	0	0	0	0	87,5 %	1:59

Teilsystem 2643

48 Tippreihen zu 24,00 €

Kürzungssystem mit Gewinngarantie auf den 2. Rang bei richtigen Bank- und Zweiweg-Voraussagen

Bank-Voraussagen	6
Zweiweg-Voraussagen	4
Dreiweg-Voraussagen	3

Das zugrundeliegende Vollsistem hat 432 Tippreihen zu 216,00 €. Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

Abwicklungsschema

Tippreihen	4	8	12	16	20
1. Zweiweg	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a
2. Zweiweg	a a a a	a a a a	a a a a	b b b b	b b b b
3. Zweiweg	a a a a	a a b b	b b b b	a a a a	a a b b
4. Zweiweg	a a a b	b b a a	a b b b	a a a b	b b a a
1. Dreiweg	1 0 2 0	2 1 2 1	0 1 0 2	1 0 2 2	1 0 0 2
2. Dreiweg	1 0 2 1	0 2 1 0	2 1 0 2	1 0 2 1	0 2 1 0
3. Dreiweg	1 2 0 0	1 2 2 0	1 1 2 0	1 2 0 2	0 1 0 1

Tippreihen	24	28	32	36	40
1. Zweiweg	a a a a	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b
2. Zweiweg	b b b b	a a a a	a a a a	a a a a	b b b b
3. Zweiweg	b b b b	a a a a	a a b b	b b b b	a a a a
4. Zweiweg	a b b b	a a a b	b b a a	a b b b	a a a b
1. Dreiweg	1 1 0 2	1 0 2 0	2 1 2 1	0 1 0 2	1 0 2 2
2. Dreiweg	2 1 0 2	1 0 2 1	0 2 1 0	2 1 0 2	1 0 2 1
3. Dreiweg	2 1 2 0	1 2 0 0	1 2 2 0	1 1 2 0	1 2 0 2

Tippreihen	44	48
1. Zweiweg	b b b b	b b b b
2. Zweiweg	b b b b	b b b b
3. Zweiweg	a a b b	b b b b
4. Zweiweg	b b a a	a b b b
1. Dreiweg	1 0 0 2	1 1 0 2
2. Dreiweg	0 2 1 0	2 1 0 2
3. Dreiweg	0 1 0 1	2 1 2 0

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen und b das zweite gespielte Tippzeichen eines Zweiweges (Reihenfolge 1, 0, 2).
 Erläuterungen zur Gewinnauswertung finden Sie auf den Seiten 46 - 53.

Gewinntabelle Teilsystem 2643

Fehler in Bänken Zweiwegen		Anzahl der Gewinne					Wahrscheinlichkeit	
			Rang 1	Rang 2	Rang 3	Rang 4	relative	absolute
0	0	entweder	1	2	2	10	5,6 %	1:66.430
		oder	1	1	0	12	5,6 %	1:66.430
		oder	0	2	7	8	5,6 %	1:66.430
		oder	0	1	5	11	66,7 %	1:5.536
		oder	0	1	5	10	16,7 %	1:22.143
0	1	entweder	0	2	2	2	2,8 %	1:66.430
		oder	0	2	0	0	1,4 %	1:132.860
		oder	0	1	3	6	5,6 %	1:33.215
		oder	0	1	1	4	8,3 %	1:22.143
		oder	0	0	4	10	2,8 %	1:66.430
		oder	0	0	2	8	79,2 %	1:2.331
0	2	entweder	0	0	4	0	0,9 %	1:265.721
		oder	0	0	2	4	9,3 %	1:26.572
		oder	0	0	2	0	5,6 %	1:44.287
		oder	0	0	1	2	11,1 %	1:22.143
		oder	0	0	0	8	0,9 %	1:265.721
		oder	0	0	0	4	72,2 %	1:3.407

Gewinntabelle Teilsystem 2643 (Fortsetzung)

Fehler in Bänken Zweiwegen		Anzahl der Gewinne Rang 1 Rang 2 Rang 3 Rang 4					Wahrscheinlichkeit relative absolute	
0	3	entweder	0	0	0	4	11,1 %	1:66.430
		oder	0	0	0	2	22,2 %	1:33.215
		oder	0	0	0	0	66,7 %	1:11.072
1	0	entweder	0	1	2	2	5,6 %	1:5.536
		oder	0	1	1	0	5,6 %	1:5.536
		oder	0	0	2	7	5,6 %	1:5.536
		oder	0	0	1	5	83,3 %	1:369
1	1	entweder	0	0	2	2	2,8 %	1:5.536
		oder	0	0	2	0	1,4 %	1:11.072
		oder	0	0	1	3	5,6 %	1:2.768
		oder	0	0	1	1	8,3 %	1:1.845
		oder	0	0	0	4	2,8 %	1:5.536
		oder	0	0	0	2	79,2 %	1:194
1	2	entweder	0	0	0	4	0,9 %	1:22.143
		oder	0	0	0	2	14,8 %	1:1.384
		oder	0	0	0	1	11,1 %	1:1.845
		oder	0	0	0	0	73,1 %	1:280
2	0	entweder	0	0	1	2	5,6 %	1:1.107
		oder	0	0	1	1	5,6 %	1:1.107
		oder	0	0	0	2	5,6 %	1:1.107
		oder	0	0	0	1	83,3 %	1:74
2	1	entweder	0	0	0	2	4,2 %	1:738
		oder	0	0	0	1	13,9 %	1:221
		oder	0	0	0	0	81,9 %	1:38
3	0	entweder	0	0	0	1	11,1 %	1:208
		oder	0	0	0	0	88,9 %	1:26

Teilsystem 2490

64 Tippreihen zu 32,00 €

Kürzungssystem mit Gewinngarantie auf den 2. Rang bei richtigen Bank- und Zweiweg-Voraussagen

Bank-Voraussagen 4

Zweiweg-Voraussagen 9

Dreiweg-Voraussagen 0

Das zugrundeliegende Vollsysteem hat 512 Tippreihen zu 256,00 €.

Der Kürzungsgrad beträgt 12,50 %.

Abwicklungsschema

Tippreihen	4	8	12	16	20	22
1. Zweiweg	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a	a a
2. Zweiweg	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a	b b b b	b b
3. Zweiweg	a a a a	a a a a	b b b b	b b b b	a a a a	a a
4. Zweiweg	a a a a	b b b b	a a a a	b b b b	a a a a	b b
5. Zweiweg	a a b b	a a b b	a a b b	a a b b	a a b b	a a
6. Zweiweg	a b a b	a b a b	a b a b	a b a b	a b a b	a b
7. Zweiweg	a b b a	b a a b	a b b a	b a a b	a b b a	b a
8. Zweiweg	a a b b	b b a a	b b a a	a a b b	a a b b	b b
9. Zweiweg	a b b a	a b b a	b a a b	b a a b	b a a b	b a

Tippreihen	26	30	34	38	42	44
1. Zweiweg	a a a a	a a a a	a a b b	b b b b	b b b b	b b
2. Zweiweg	b b b b	b b b b	b b a a	a a a a	a a a a	a a
3. Zweiweg	a a b b	b b b b	b b a a	a a a a	a a b b	b b
4. Zweiweg	b b a a	a a b b	b b a a	a a b b	b b a a	a a
5. Zweiweg	b b a a	b b a a	b b a a	b b a a	b b a a	b b
6. Zweiweg	a b a b	a b a b	a b a b	a b a b	a b a b	a b
7. Zweiweg	a b a b	b a b a	a b a b	b a b a	a b a b	b a
8. Zweiweg	a a b b	a a a a	b b a a	b b b b	a a b b	a a
9. Zweiweg	a b a b	b a a b	b a a b	b a a b	b a b a	a b

Tippreihen	48	52	56	60	64
1. Zweiweg	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b
2. Zweiweg	a a a a	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b
3. Zweiweg	b b b b	a a a a	a a a a	b b b b	b b b b
4. Zweiweg	b b b b	a a a a	b b b b	a a a a	b b b b
5. Zweiweg	a a b b	a a b b	a a b b	a a b b	a a b b
6. Zweiweg	a b a b	a b a b	a b a b	a b a b	a b a b
7. Zweiweg	b a a b	a b b a	b a a b	a b b a	b a a b
8. Zweiweg	a a b b	a a b b	b b a a	b b a a	a a b b
9. Zweiweg	b a a b	b a a b	b a a b	a b b a	a b b a

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen und b das zweite gespielte Tippzeichen eines Zweiweges. - Erläuterungen zur Gewinnauswertung finden Sie auf den Seiten 46 - 53.

Gewinntabelle

Fehler in Bänken Zweiwegen		Anzahl der Gewinne Rang 1 Rang 2 Rang 3 Rang 4					Wahrscheinlichkeit relative absolute	
0	0	entweder	1	1	1	11	12,5 %	1:24.911
		oder	0	2	5	7	12,5 %	1:24.911
		oder	0	1	5	11	75,0 %	1:4.152
0	1	entweder	0	2	0	2	1,4 %	1:49.477
		oder	0	1	2	4	5,6 %	1:12.369
		oder	0	1	1	5	16,7 %	1:4.152
		oder	0	0	4	6	1,4 %	1:49.477
		oder	0	0	3	7	16,7 %	1:4.152
		oder	0	0	2	8	58,3 %	1:1.186
0	2	entweder	0	0	2	2	2,1 %	1:16.608
		oder	0	0	2	0	4,2 %	1:8.304
		oder	0	0	1	3	20,8 %	1:1.661
		oder	0	0	1	2	16,7 %	1:2.076
		oder	0	0	0	6	4,2 %	1:8.304
		oder	0	0	0	5	16,7 %	1:2.076
		oder	0	0	0	4	35,4 %	1:969
0	3	entweder	0	0	0	4	0,3 %	1:99.645
		oder	0	0	0	2	25,6 %	1:1.159
		oder	0	0	0	1	47,6 %	1:623
		oder	0	0	0	0	26,5 %	1:1.120
1	0	entweder	0	1	1	1	12,5 %	1:3.114
		oder	0	0	2	5	12,5 %	1:3.114
		oder	0	0	1	5	75,0 %	1:519
1	1	entweder	0	0	2	0	1,4 %	1:6.185
		oder	0	0	1	2	5,6 %	1:1.546
		oder	0	0	1	1	16,7 %	1:515
		oder	0	0	0	4	1,4 %	1:6.185
		oder	0	0	0	3	16,7 %	1:515
		oder	0	0	0	2	58,3 %	1:148
1	2	entweder	0	0	0	2	6,3 %	1:692
		oder	0	0	0	1	37,5 %	1:115
		oder	0	0	0	0	56,3 %	1:77
2	0	entweder	0	0	1	1	12,5 %	1:1.038
		oder	0	0	0	2	12,5 %	1:1.038
		oder	0	0	0	1	75,0 %	1:173
2	1	entweder	0	0	0	2	1,4 %	1:2.062
		oder	0	0	0	1	22,2 %	1:130
		oder	0	0	0	0	76,4 %	1:38
3	0	entweder	0	0	0	1	12,5 %	1:778
		oder	0	0	0	0	87,5 %	1:111

Teilsystem 2634

72 Tippreihen zu 36,00 €

Kürzungssystem mit Gewinngarantie auf den 2. Rang bei richtigen Bank- und Zweiweg-Voraussagen

Bank-Voraussagen 6

Zweiweg-Voraussagen 3

Dreiweg-Voraussagen 4

Das zugrundeliegende Vollsistem hat 648 Tippreihen zu 324,00 €. Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

Abwicklungsschema

Tippreihen	4	8	12	16	20
1. Zweiweg	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a
2. Zweiweg	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a	a a b b
3. Zweiweg	a a a a	a a a a	a b b b	b b b b	b b a a
1. Dreiweg	1 1 1 0	0 0 2 2	2 1 1 1	0 0 0 2	2 2 1 1
2. Dreiweg	1 0 2 1	0 2 1 0	2 1 0 2	1 0 2 1	0 2 1 0
3. Dreiweg	2 1 0 0	2 1 1 0	2 2 1 0	0 2 1 1	0 2 2 1
4. Dreiweg	0 2 1 2	1 0 1 0	2 0 2 1	2 1 0 1	0 2 0 2

Tippreihen	24	28	32	36	40
1. Zweiweg	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a	b b b b
2. Zweiweg	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b	a a a a
3. Zweiweg	a a a a	a a a b	b b b b	b b b b	a a a a
1. Dreiweg	1 0 0 0	2 2 2 1	1 1 0 0	0 2 2 2	1 1 1 0
2. Dreiweg	2 1 0 2	1 0 2 1	0 2 1 0	2 1 0 2	1 0 2 1
3. Dreiweg	0 0 2 1	1 0 2 2	1 0 0 2	1 1 0 2	2 1 0 0
4. Dreiweg	1 2 1 0	1 0 2 0	2 1 2 1	0 1 0 2	0 2 1 2

Tippreihen	44	48	52	56	60
1. Zweiweg	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b
2. Zweiweg	a a a a	a a a a	a a a a	a a b b	b b b b
3. Zweiweg	a a a a	a b b b	b b b b	b b a a	a a a a
1. Dreiweg	0 0 2 2	2 1 1 1	0 0 0 2	2 2 1 1	1 0 0 0
2. Dreiweg	0 2 1 0	2 1 0 2	1 0 2 1	0 2 1 0	2 1 0 2
3. Dreiweg	2 1 1 0	2 2 1 0	0 2 1 1	0 2 2 1	0 0 2 1
4. Dreiweg	1 0 1 0	2 0 2 1	2 1 0 1	0 2 0 2	1 2 1 0

Tippreihen	64	68	72
1. Zweiweg	b b b b	b b b b	b b b b
2. Zweiweg	b b b b	b b b b	b b b b
3. Zweiweg	a a a b	b b b b	b b b b
1. Dreiweg	2 2 2 1	1 1 0 0	0 2 2 2
2. Dreiweg	1 0 2 1	0 2 1 0	2 1 0 2
3. Dreiweg	1 0 2 2	1 0 0 2	1 1 0 2
4. Dreiweg	1 0 2 0	2 1 2 1	0 1 0 2

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen und b das zweite gespielte Tippzeichen eines Zweiweges (Reihenfolge 1, 0, 2).

Erläuterungen zur Gewinnauswertung finden Sie auf den Seiten 46 - 53.

Gewinntabelle

Fehler in Bänken Zweiwegen		Anzahl der Gewinne Rang 1 Rang 2 Rang 3 Rang 4					Wahrscheinlichkeit relative absolute	
0	0	entweder	1	3	3	9	11,1 %	1:22.143
		oder	0	1	6	15	88,9 %	1:2.768
0	1	entweder	0	2	4	2	11,1 %	1:14.762
		oder	0	0	2	10	88,9 %	1:1.845
0	2	entweder	0	0	4	4	11,1 %	1:29.525
		oder	0	0	0	4	88,9 %	1:3.691
0	3	entweder	0	0	0	8	11,1 %	1:177.147
		oder	0	0	0	0	88,9 %	1:22.143
1	0	entweder	0	1	3	3	11,1 %	1:1.845
		oder	0	0	1	6	88,9 %	1:231
1	1	entweder	0	0	2	4	11,1 %	1:1.230
		oder	0	0	0	2	88,9 %	1:154
1	2	entweder	0	0	0	4	11,1 %	1:2.460
		oder	0	0	0	0	88,9 %	1:308
2	0	entweder	0	0	1	3	11,1 %	1:369
		oder	0	0	0	1	88,9 %	1:46
2	1	entweder	0	0	0	2	11,1 %	1:246
		oder	0	0	0	0	88,9 %	1:31
3	0	entweder	0	0	0	1	11,1 %	1:138
		oder	0	0	0	0	88,9 %	1:17

Teilsystem 2706

81 Tippreihen zu 40,50 €

Kürzungssystem mit Gewinngarantie auf den 2. Rang bei richtigen Bank- und Zweiweg-Voraussagen

Bank-Voraussagen 7

Zweiweg-Voraussagen 0

Dreiweg-Voraussagen 6

Das zugrundeliegende Vollsistem hat 729 Tippreihen zu 364,50 €.

Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

Abwicklungsschema

Tippreihen	4	8	12	16	21
1. Dreiweg	1 1 1 1	1 1 1 1	1 1 1 1	1 1 1 1	1 1 1 1 1
2. Dreiweg	1 1 1 1	1 1 1 1	1 0 0 0	0 0 0 0	0 0 2 2 2
3. Dreiweg	1 1 1 1	1 1 1 1	1 2 2 2	2 2 2 2	2 2 0 0 0
4. Dreiweg	0 0 0 0	0 0 0 0	0 2 2 2	2 2 2 2	2 2 1 1 1
5. Dreiweg	1 1 1 0	0 0 2 2	2 1 1 1	0 0 0 2	2 2 1 1 1
6. Dreiweg	1 0 2 1	0 2 1 0	2 1 0 2	1 0 2 1	0 2 1 0 2

Tippreihen	25	29	33	37	41
1. Dreiweg	1 1 1 1	1 1 0 0	0 0 0 0	0 0 0 0	0 0 0 0
2. Dreiweg	2 2 2 2	2 2 1 1	1 1 1 1	1 1 1 0	0 0 0 0
3. Dreiweg	0 0 0 0	0 0 0 0	0 0 0 0	0 0 0 1	1 1 1 1
4. Dreiweg	1 1 1 1	1 1 2 2	2 2 2 2	2 2 2 1	1 1 1 1
5. Dreiweg	0 0 0 2	2 2 1 1	1 0 0 0	2 2 2 1	1 1 0 0
6. Dreiweg	1 0 2 1	0 2 1 0	2 1 0 2	1 0 2 1	0 2 1 0

Tippreihen	45	49	53	57	61
1. Dreiweg	0 0 0 0	0 0 0 0	0 0 0 0	0 2 2 2	2 2 2 2
2. Dreiweg	0 0 0 0	2 2 2 2	2 2 2 2	2 1 1 1	1 1 1 1
3. Dreiweg	1 1 1 1	2 2 2 2	2 2 2 2	2 2 2 2	2 2 2 2
4. Dreiweg	1 1 1 1	0 0 0 0	0 0 0 0	0 1 1 1	1 1 1 1
5. Dreiweg	0 2 2 2	1 1 1 0	0 0 2 2	2 1 1 1	0 0 0 2
6. Dreiweg	2 1 0 2	1 0 2 1	0 2 1 0	2 1 0 2	1 0 2 1

Tippreihen	65	69	73	77	81
1. Dreiweg	2 2 2 2	2 2 2 2	2 2 2 2	2 2 2 2	2 2 2 2
2. Dreiweg	1 1 0 0	0 0 0 0	0 0 0 2	2 2 2 2	2 2 2 2
3. Dreiweg	2 2 0 0	0 0 0 0	0 0 0 1	1 1 1 1	1 1 1 1
4. Dreiweg	1 1 0 0	0 0 0 0	0 0 0 2	2 2 2 2	2 2 2 2
5. Dreiweg	2 2 1 1	1 0 0 0	2 2 2 1	1 1 0 0	0 2 2 2
6. Dreiweg	0 2 1 0	2 1 0 2	1 0 2 1	0 2 1 0	2 1 0 2

(Reihenfolge 1, 0, 2) - Erläuterungen zur Gewinnauswertung finden Sie auf den Seiten 46 - 53.

Gewinntabelle

Fehler in Bänken Zweiwegen		Anzahl der Gewinne				Wahrscheinlichkeit	
		Rang 1	Rang 2	Rang 3	Rang 4	relative	absolute
0	entweder	1	4	4	8	11,1 %	1:19.683
	oder	0	1	7	19	88,9 %	1:2.460
1	entweder	0	1	4	4	11,1 %	1:1.406
	oder	0	0	1	7	88,9 %	1:176
2	entweder	0	0	1	4	11,1 %	1:234
	oder	0	0	0	1	88,9 %	1:29
3	entweder	0	0	0	1	11,1 %	1:70
	oder	0	0	0	0	88,9 %	1:9

Teilsystem 2481

96 Tippreihen zu 48,00 €

Kürzungssystem mit Gewinngarantie auf den 2. Rang bei richtigen Bank- und Zweiweg-Voraussagen

Bank-Voraussagen 4

Zweiweg-Voraussagen 8

Dreiweg-Voraussagen 1

Das zugrundeliegende Vollsistem hat 768 Tippreihen zu 384,00 €.

Der Kürzungsgrad beträgt 12,50 %.

Gewinntabelle

Fehler in Bänken Zweiwegen		Anzahl der Gewinne Rang 1 Rang 2 Rang 3 Rang 4					Wahrscheinlichkeit relative absolute	
0	0	entweder	1	3	2	7	12,5 %	1:16.608
		oder	0	1	6	15	87,5 %	1:2.373
0	1	entweder	0	2	4	0	1,6 %	1:33.215
		oder	0	1	3	5	21,9 %	1:2.373
		oder	0	0	2	10	76,6 %	1:678
0	2	entweder	0	0	2	4	6,3 %	1:4.745
		oder	0	0	1	4	37,5 %	1:791
		oder	0	0	0	4	56,3 %	1:527
0	3	entweder	0	0	0	2	25,0 %	1:1.186
		oder	0	0	0	1	50,0 %	1:593
		oder	0	0	0	0	25,0 %	1:1.186
1	0	entweder	0	1	3	2	12,5 %	1:2.076
		oder	0	0	1	6	87,5 %	1:297
1	1	entweder	0	0	2	4	1,6 %	1:4.152
		oder	0	0	1	3	21,9 %	1:297
		oder	0	0	0	2	76,6 %	1:85
1	2	entweder	0	0	0	2	6,3 %	1:593
		oder	0	0	0	1	37,5 %	1:99
		oder	0	0	0	0	56,3 %	1:66
2	0	entweder	0	0	1	3	12,5 %	1:692
		oder	0	0	0	1	87,5 %	1:99
2	1	entweder	0	0	0	2	1,6 %	1:1.384
		oder	0	0	0	1	21,9 %	1:99
		oder	0	0	0	0	76,6 %	1:28
3	0	entweder	0	0	0	1	12,5 %	1:519
		oder	0	0	0	0	87,5 %	1:74

Abwicklungsschema

Tippreihen	4	8	12	16	20	24	28	32
1. Zweiweg	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a
2. Zweiweg	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a	b b b b	b b b b
3. Zweiweg	a a a a	a a a a	a a a a	b b b b	b b b b	b b b b	a a a a	a a a a
4. Zweiweg	a a a a	a a b b	b b b b	a a a a	a a b b	b b b b	a a a a	a a b b
5. Zweiweg	a a a b	b b a a	a a b b	a a a b	b b a a	a b b b	a a a b	b b a a
6. Zweiweg	a a a b	b b b b	b a a a	a a a b	b b a a	b a a a	b b a a	a a a a
7. Zweiweg	a a a a	a a b b	b b b b	b b b b	b b a a	a a a a	b b b b	b b a a
8. Zweiweg	a a a b	b b b b	b a a a	b b a a	a a a a	a b b b	a a a b	b b b b
Dreiweg	1 0 2 1	0 2 1 0	2 1 0 2	1 0 2 1	0 2 1 0	2 1 0 2	1 0 2 1	0 2 1 0

Tippreihen	36	40	44	48	52	56	60	64
1. Zweiweg	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b
2. Zweiweg	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a
3. Zweiweg	a a a a	b b b b	b b b b	b b b b	a a a a	a a a a	a a a a	b b b b
4. Zweiweg	b b b b	a a a a	a a b b	b b b b	a a a a	a a b b	b b b b	a a a a
5. Zweiweg	a b b b	a a b b	b a a a	a b b b	a a a b	b b a a	a b b b	a a a b
6. Zweiweg	a b b b	b b a a	a a a a	a b b b	a a a b	b b b b	b a a a	a a a b
7. Zweiweg	a a a a	a a a a	a a b b	b b b b	a a a a	a a b b	b b b b	b b b b
8. Zweiweg	b a a a	b b a a	a a a a	a b b b	b a a a	b b b b	b a a a	b b b a
Dreiweg	2 1 0 2	1 0 2 1	0 2 1 0	2 1 0 2	1 0 2 1	0 2 1 0	2 1 0 2	1 0 2 1

Tippreihen	68	72	76	80	84	88	92	96
1. Zweiweg	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b
2. Zweiweg	a a a a	a a a a	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b
3. Zweiweg	b b b b	b b b b	a a a a	a a a a	a a a a	b b b b	b b b b	b b b b
4. Zweiweg	a b b b	b b b b	a a a a	a a b b	b b b b	a a a a	a a b b	b b b b
5. Zweiweg	b b a a	a b b b	a a a a	b b a a	b b b b	a a a a	a a a a	a b b b
6. Zweiweg	b b b b	b a a a	b b b b	a a a a	a b b b	b b a a	a a a a	a b b b
7. Zweiweg	b b a a	a a a a	b b b b	b b a a	a a a a	a a a a	a a b b	b b b b
8. Zweiweg	a a a a	a b b b	a a a a	b b b b	b a a a	b b a a	a a a a	a b b b
Dreiweg	0 2 1 0	2 1 0 2	1 0 2 1	0 2 1 0	2 1 0 2	1 0 2 1	0 2 1 0	2 1 0 2

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen und b das zweite gespielte Tippzeichen eines Zweiweges (Reihenfolge 1, 0, 2).
Erläuterungen zur Gewinnauswertung finden Sie auf den Seiten 46 - 53.

Teilsystem 2553

96 Tippreihen zu 48,00 €

Kürzungssystem mit Gewinnngarantie auf den 2. Rang bei richtigen Bank- und Zweiweg-Voraussagen

Bank-Voraussagen 5

Zweiweg-Voraussagen 5

Dreiweg-Voraussagen 3

Das zugrundeliegende Vollsistem hat 864 Tippreihen zu 432,00 €.

Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

Gewinntabelle

Fehler in Bänken Zweiwegen		Anzahl der Gewinne Rang 1 Rang 2 Rang 3 Rang 4					Wahrscheinlichkeit relative absolute	
0	0	entweder	1	3	4	12	5,6 %	1:33.215
		oder	1	2	1	12	5,6 %	1:33.215
		oder	0	2	9	15	5,6 %	1:33.215
		oder	0	1	6	16	66,7 %	1:2.768
		oder	0	1	6	15	16,7 %	1:11.072
0	1	entweder	0	2	4	4	3,3 %	1:22.143
		oder	0	2	2	0	2,2 %	1:33.215
		oder	0	1	4	9	4,4 %	1:16.608
		oder	0	1	2	5	6,7 %	1:11.072
		oder	0	0	4	14	3,3 %	1:22.143
		oder	0	0	2	10	80,0 %	1:923
0	2	entweder	0	0	4	4	1,7 %	1:44.287
		oder	0	0	4	0	0,6 %	1:132.860
		oder	0	0	2	6	7,8 %	1:9.490
		oder	0	0	2	2	6,7 %	1:11.072
		oder	0	0	1	3	6,7 %	1:11.072
		oder	0	0	0	8	1,7 %	1:44.287
		oder	0	0	0	4	75,0 %	1:984

Gewinntabelle (Fortsetzung)

Fehler in Bänken Zweiwegen		Anzahl der Gewinne Rang 1 Rang 2 Rang 3 Rang 4					Wahrscheinlichkeit relative absolute	
0	3	entweder	0	0	0	8	0,6 %	1:265.721
		oder	0	0	0	4	13,3 %	1:11.072
		oder	0	0	0	2	15,6 %	1:9.490
		oder	0	0	0	0	70,6 %	1:2092
1	0	entweder	0	1	3	4	5,6 %	1:3.322
		oder	0	1	2	1	5,6 %	1:3.322
		oder	0	0	2	9	5,6 %	1:3.322
		oder	0	0	1	6	83,3 %	1:221
1	1	entweder	0	0	2	4	3,3 %	1:2.214
		oder	0	0	2	2	2,2 %	1:3.322
		oder	0	0	1	4	4,4 %	1:1.662
		oder	0	0	1	2	6,7 %	1:1.107
		oder	0	0	0	4	3,3 %	1:2.214
		oder	0	0	0	2	80,0 %	1:92
1	2	entweder	0	0	0	4	2,2 %	1:3.322
		oder	0	0	0	2	14,4 %	1:511
		oder	0	0	0	1	6,7 %	1:1.107
		oder	0	0	0	0	76,7 %	1:96
2	0	entweder	0	0	1	3	5,6 %	1:830
		oder	0	0	1	2	5,6 %	1:830
		oder	0	0	0	2	5,6 %	1:830
		oder	0	0	0	1	83,3 %	1:55
2	1	entweder	0	0	0	2	5,6 %	1:332
		oder	0	0	0	1	11,1 %	1:166
		oder	0	0	0	0	83,3 %	1:22
3	0	entweder	0	0	0	1	11,1 %	1:208
		oder	0	0	0	0	88,9 %	1:26

Abwicklungsschema Teilsystem 2553

Tippreihen	4	8	12	16	20	24	28	32
1. Zweiweg	a a a	a a a	a a a	a a a	a a a	a a a	a a a	a a a
2. Zweiweg	a a a	a a a	a a a	a a a	a a a	a a a	b b b	b b b
3. Zweiweg	a a a	a a a	a a a	b b b	b b b	b b b	a a a	a a a
4. Zweiweg	a a a	a a b	b b b	a a a	a a b	b b b	a a a	a a b
5. Zweiweg	a a a	b b a	a b b	a a a	b b a	a b b	a a b	b b a
1. Dreiweg	1 0 2	1 0 2	1 0 2	1 0 2	1 0 2	2 1 0	2 1 0	2 1 0
2. Dreiweg	1 0 2	1 0 2	1 0 2	1 0 2	1 0 1	2 1 0	2 1 0	2 1 0
3. Dreiweg	1 0 2	1 0 2	1 2 1	2 1 0	2 1 1	2 1 0	2 1 0	2 1 0

Tippreihen	36	40	44	48	52	56	60	64
1. Zweiweg	a a a	a a a	a a a	a a a	b b b	b b b	b b b	b b b
2. Zweiweg	b b b	b b b	b b b	b b b	a a a	a a a	a a a	a a a
3. Zweiweg	a a a	b b b	b b b	b b b	a a a	a a a	a a a	b b b
4. Zweiweg	b b b	a a a	a b b	b b b	a a a	a a b	b b b	a a a
5. Zweiweg	a b b	a a a	b b a	a b b	a a a	b b a	a b b	a a b
1. Dreiweg	2 1 0	2 1 0	2 1 0	2 1 0	2 1 0	2 1 0	2 1 0	2 1 0
2. Dreiweg	0 0 2	1 0 2	1 0 1	2 1 0	2 1 0	2 1 0	2 1 0	2 1 0
3. Dreiweg	1 2 1	2 1 0	2 1 1	2 1 0	2 1 0	2 1 0	2 1 0	2 1 0

Tippreihen	68	72	76	80	84	88	92	96
1. Zweiweg	b b b	b b b	b b b	b b b	b b b	b b b	b b b	b b b
2. Zweiweg	a a a	a a a	b b b	b b b	b b b	b b b	b b b	b b b
3. Zweiweg	b b b	b b b	a a a	a a a	a a a	b b b	b b b	b b b
4. Zweiweg	a a b	b b b	a a a	a a b	b b b	a a a	a a b	b b b
5. Zweiweg	b b a	a b b	a a a	b b a	a b b	a a a	b b a	b b b
1. Dreiweg	0 2 1	2 1 0	2 1 0	2 1 0	2 1 0	2 1 0	2 1 0	2 1 0
2. Dreiweg	1 0 1	2 1 0	2 1 0	2 2 1	0 0 2	2 1 2	1 0 1	2 1 0
3. Dreiweg	2 1 1	2 1 0	2 1 0	2 0 2	1 2 1	2 1 0	2 1 0	2 1 0

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen und b das zweite gespielte Tippzeichen eines Zweiweges (Reihenfolge 1, 0, 2).
Erläuterungen zur Gewinnauswertung finden Sie auf den Seiten 46 - 53.

Teilsystem 2625

108 Tippreihen zu 54,00 €

Kürzungssystem mit Gewinnngarantie auf den 2. Rang bei richtigen Bank- und Zweiweg-Voraussagen

Bank-Voraussagen	6
Zweiweg-Voraussagen	2
Dreiweg-Voraussagen	5

Das zugrundeliegende Vollsistem hat 972 Tippreihen zu 486,00 €. Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

Gewinntabelle

Fehler in		Anzahl der Gewinne						Wahrscheinlichkeit	
Bänken	Zweiwegen		Rang 1	Rang 2	Rang 3	Rang 4		relative	absolute
0	0	entweder	1	4	5	10		11,1 %	1:14.762
		oder	0	1	7	20		88,9 %	1:1.845
0	1	entweder	0	2	6	4		11,1 %	1:14.762
		oder	0	0	2	12		88,9 %	1:1.845
0	2	entweder	0	0	4	8		11,1 %	1:59.049
		oder	0	0	0	4		88,9 %	1:7.381
1	0	entweder	0	1	4	5		11,1 %	1:1.230
		oder	0	0	1	7		88,9 %	1:154
1	1	entweder	0	0	2	6		11,1 %	1:1.230
		oder	0	0	0	2		88,9 %	1:154
1	2	entweder	0	0	0	4		11,1 %	1:4.921
		oder	0	0	0	0		88,9 %	1:615
2	0	entweder	0	0	1	4		11,1 %	1:246
		oder	0	0	0	1		88,9 %	1:31
2	1	entweder	0	0	0	2		11,1 %	1:246
		oder	0	0	0	0		88,9 %	1:31
3	0	entweder	0	0	0	1		11,1 %	1:92
		oder	0	0	0	0		88,9 %	1:12

Abwicklungsschema Teilsystem 2625

Tippreihen	4	8	12	16	20	24	28	32	36
1. Zweiweg	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a
2. Zweiweg	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a	b b b b	b b b b	b b b b
1. Dreiweg	1 1 1 1	1 1 1 1	1 0 0 0	0 0 0 0	0 0 2 2	2 2 2 2	2 2 2 1	1 1 1 1	1 1 1 1
2. Dreiweg	1 1 1 0	0 0 2 2	2 1 1 1	0 0 0 2	2 2 1 1	1 0 0 0	2 2 2 1	1 1 0 0	0 2 2 2
3. Dreiweg	1 0 2 1	0 2 1 0	2 1 0 2	1 0 2 1	0 2 1 0	2 1 0 2	1 0 2 1	0 2 1 0	2 1 0 2
4. Dreiweg	2 1 0 0	2 1 1 0	2 2 1 0	0 2 1 1	0 2 2 1	0 0 2 1	1 0 2 2	1 0 0 2	1 1 0 2
5. Dreiweg	0 2 1 2	1 0 1 0	2 0 2 1	2 1 0 1	0 2 0 2	1 2 1 0	1 0 2 0	2 1 2 1	0 1 0 2

Tippreihen	40	44	48	52	56	60	64	68	72
1. Zweiweg	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a	a a b b	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b
2. Zweiweg	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b	b b a a	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a
1. Dreiweg	0 0 0 0	0 0 0 0	0 2 2 2	2 2 2 2	2 2 1 1	1 1 1 1	1 1 1 0	0 0 0 0	0 0 0 0
2. Dreiweg	1 1 1 0	0 0 2 2	2 1 1 1	0 0 0 2	2 2 1 1	1 0 0 0	2 2 2 1	1 1 0 0	0 2 2 2
3. Dreiweg	1 0 2 1	0 2 1 0	2 1 0 2	1 0 2 1	0 2 1 0	2 1 0 2	1 0 2 1	0 2 1 0	2 1 0 2
4. Dreiweg	2 1 0 0	2 1 1 0	2 2 1 0	0 2 1 1	0 2 2 1	0 0 2 1	1 0 2 2	1 0 0 2	1 1 0 2
5. Dreiweg	0 2 1 2	1 0 1 0	2 0 2 1	2 1 0 1	0 2 0 2	1 2 1 0	1 0 2 0	2 1 2 1	0 1 0 2

Tippreihen	76	80	84	88	92	96	100	104	108
1. Zweiweg	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b
2. Zweiweg	a a a a	a a a a	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b
1. Dreiweg	2 2 2 2	2 2 2 2	2 1 1 1	1 1 1 1	1 1 0 0	0 0 0 0	0 0 0 2	2 2 2 2	2 2 2 2
2. Dreiweg	1 1 1 0	0 0 2 2	2 1 1 1	0 0 0 2	2 2 1 1	1 0 0 0	2 2 2 1	1 1 0 0	0 2 2 2
3. Dreiweg	1 0 2 1	0 2 1 0	2 1 0 2	1 0 2 1	0 2 1 0	2 1 0 2	1 0 2 1	0 2 1 0	2 1 0 2
4. Dreiweg	2 1 0 0	2 1 1 0	2 2 1 0	0 2 1 1	0 2 2 1	0 0 2 1	1 0 2 2	1 0 0 2	1 1 0 2
5. Dreiweg	0 2 1 2	1 0 1 0	2 0 2 1	2 1 0 1	0 2 0 2	1 2 1 0	1 0 2 0	2 1 2 1	0 1 0 2

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen und b das zweite gespielte Tippzeichen eines Zweiweges (Reihenfolge 1, 0, 2).

Erläuterungen zur Gewinnauswertung finden Sie auf den Seiten 46 - 53.

Teilsystem 2544

144 Tippreihen zu 72,00 €

Kürzungssystem mit Gewinnngarantie auf den 2. Rang bei richtigen Bank- und Zweiweg-Voraussagen

Bank-Voraussagen	5
Zweiweg-Voraussagen	4
Dreiweg-Voraussagen	4

Das zugrundeliegende Vollsistem hat 1.296 Tippreihen zu 648,00 €. Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

Gewinntabelle

Fehler in Bänken Zweiwegen		Anzahl der Gewinne Rang 1 Rang 2 Rang 3 Rang 4					Wahrscheinlichkeit relative absolute	
0	0	entweder	1	4	6	12	11,1 %	1:11.072
		oder	0	1	7	21	88,9 %	1:1.384
0	1	entweder	0	2	6	6	11,1 %	1:5.536
		oder	0	0	2	12	88,9 %	1:692
0	2	entweder	0	0	4	8	11,1 %	1:7.381
		oder	0	0	0	4	88,9 %	1:923
0	3	entweder	0	0	0	8	11,1 %	1:22.143
		oder	0	0	0	0	88,9 %	1:2.768
1	0	entweder	0	1	4	6	11,1 %	1:1.107
		oder	0	0	1	7	88,9 %	1:138
1	1	entweder	0	0	2	6	11,1 %	1:554
		oder	0	0	0	2	88,9 %	1:69
1	2	entweder	0	0	0	4	11,1 %	1:738
		oder	0	0	0	0	88,9 %	1:92
2	0	entweder	0	0	1	4	11,1 %	1:277
		oder	0	0	0	1	88,9 %	1:35
2	1	entweder	0	0	0	2	11,1 %	1:138
		oder	0	0	0	0	88,9 %	1:17
3	0	entweder	0	0	0	1	11,1 %	1:138
		oder	0	0	0	0	88,9 %	1:17

Abwicklungsschema Teilsystem 2544

Tippreihen	4	8	12	16	20	24
1. Zweiweg	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a
2. Zweiweg	a b b a	b a a b	a b b a	b a a b	a b b a	b a a b
3. Zweiweg	a b a b	a b a b	a b a b	a b a b	a b a b	a b a b
4. Zweiweg	a a b b	a a b b	a a b b	a a b b	a a b b	a a b b
1. Dreiweg	2 2 2 1	1 1 0 0	0 2 2 2	1 1 1 0	0 0 2 2	2 1 1 1
2. Dreiweg	1 2 0 1	2 0 1 2	0 1 2 0	1 2 0 1	2 0 1 2	0 1 2 0
3. Dreiweg	1 2 0 2	0 1 0 1	2 1 2 0	2 0 1 0	1 2 1 2	0 2 0 1
4. Dreiweg	1 2 0 0	1 2 2 0	1 1 2 0	0 1 2 2	0 1 1 2	0 0 1 2

Tippreihen	52	56	60	64	68	72
1. Zweiweg	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a
2. Zweiweg	a b b a	b a a b	a b b a	b a a b	a b b a	b a a b
3. Zweiweg	a b a b	a b a b	a b a b	a b a b	a b a b	a b a b
4. Zweiweg	a a b b	a a b b	a a b b	a a b b	a a b b	a a b b
1. Dreiweg	1 1 1 0	0 0 2 2	2 1 1 1	0 0 0 2	2 2 1 1	1 0 0 0
2. Dreiweg	1 2 0 1	2 0 1 2	0 1 2 0	1 2 0 1	2 0 1 2	0 1 2 0
3. Dreiweg	2 0 1 0	1 2 1 2	0 2 0 1	0 1 2 1	2 0 2 0	1 0 1 2
4. Dreiweg	0 1 2 2	0 1 1 2	0 0 1 2	2 0 1 1	2 0 0 1	2 2 0 1

Tippreihen	100	104	108	112	116	120
1. Zweiweg	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b
2. Zweiweg	a b b a	b a a b	a b b a	b a a b	a b b a	b a a b
3. Zweiweg	a b a b	a b a b	a b a b	a b a b	a b a b	a b a b
4. Zweiweg	a a b b	a a b b	a a b b	a a b b	a a b b	a a b b
1. Dreiweg	0 0 0 2	2 2 1 1	1 0 0 0	2 2 2 1	1 1 0 0	0 2 2 2
2. Dreiweg	1 2 0 1	2 0 1 2	0 1 2 0	1 2 0 1	2 0 1 2	0 1 2 0
3. Dreiweg	0 1 2 1	2 0 2 0	1 0 1 2	1 2 0 2	0 1 0 1	2 1 2 0
4. Dreiweg	2 0 1 1	2 0 0 1	2 2 0 1	1 2 0 0	1 2 2 0	1 1 2 0

28	32	36	40	44	48
a a a a	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a
a b b a	b a a b	a b b a	b a a b	a b b a	b a a b
a b a b	a b a b	a b a b	a b a b	a b a b	a b a b
a a b b	a a b b	a a b b	a a b b	a a b b	a a b b
0 0 0 2	2 2 1 1	1 0 0 0	2 2 2 1	1 1 0 0	0 2 2 2
1 2 0 1	2 0 1 2	0 1 2 0	1 2 0 1	2 0 1 2	0 1 2 0
0 1 2 1	2 0 2 0	1 0 1 2	1 2 0 2	0 1 0 1	2 1 2 0
2 0 1 1	2 0 0 1	2 2 0 1	1 2 0 0	1 2 2 0	1 1 2 0

76	80	84	88	92	96
b b b b	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b
a b b a	b a a b	a b b a	b a a b	a b b a	b a a b
a b a b	a b a b	a b a b	a b a b	a b a b	a b a b
a a b b	a a b b	a a b b	a a b b	a a b b	a a b b
2 2 2 1	1 1 0 0	0 2 2 2	1 1 1 0	0 0 2 2	2 1 1 1
1 2 0 1	2 0 1 2	0 1 2 0	1 2 0 1	2 0 1 2	0 1 2 0
1 2 0 2	0 1 0 1	2 1 2 0	2 0 1 0	1 2 1 2	0 2 0 1
1 2 0 0	1 2 2 0	1 1 2 0	0 1 2 2	0 1 1 2	0 0 1 2

124	128	132	136	140	144
b b b b	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b	b b b b
a b b a	b a a b	a b b a	b a a b	a b b a	b a a b
a b a b	a b a b	a b a b	a b a b	a b a b	a b a b
a a b b	a a b b	a a b b	a a b b	a a b b	a a b b
1 1 1 0	0 0 2 2	2 1 1 1	0 0 0 2	2 2 1 1	1 0 0 0
1 2 0 1	2 0 1 2	0 1 2 0	1 2 0 1	2 0 1 2	0 1 2 0
2 0 1 0	1 2 1 2	0 2 0 1	0 1 2 1	2 0 2 0	1 0 1 2
0 1 2 2	0 1 1 2	0 0 1 2	2 0 1 1	2 0 0 1	2 2 0 1

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen und b das zweite gespielte Tippzeichen eines Zweiweges (Reihenfolge 1, 0, 2).
 Erläuterungen zur Gewinnauswertung finden Sie auf den Seiten 46 - 53.

Auswerten eines Teilsystems

Als Beispiel wurde das **Teilsystem** mit der **Nr. 2 7 3 3** ausgewählt (7 Bänke, 3 Zweige, 3 Dreiwege).

Gewinngarantie auf den 2. Rang bei 13 richtigen Voraussagen.

Die Systemnummer wird von links nach rechts gelesen und hat folgende Bedeutung:

Kennziffer für das Teilsystem	2 7 3 3
Anzahl Bänke	2 7 3 3
Anzahl Zweiwege	2 7 3 3
Anzahl Dreiwege	2 7 3 3

1. So könnten die 13 Spielpaarungen angekreuzt werden

	7 Bänke	3 Zweige	3 Dreiwege
1	☒ 0 2	2904 ☐	4,50
2	☒ 0 2	2670 ☐	8,00
3	☒ ☒ ☒	2733 ☒	12,00
4	1 0 ☒	2805 ☐	13,50
5	☒ ☒ ☒	2571 ☐	24,00
6	☒ 0 ☒	2643 ☐	24,00
7	☒ 0 2	2490 ☐	32,00
8	☒ ☒ ☒	2634 ☐	36,00
9	1 ☒ ☒	2706 ☐	40,50
10	☒ 0 2	2481 ☐	48,00
11	1 ☒ 2	2553 ☐	48,00
12	☒ ☒ 2	2625 ☐	54,00
13	1 ☒ 2	2544 ☐	72,00

2. Nach Beendigung der ausgewählten Spiele könnten die Ergebnisse dieser Spielpaarungen folgendes Bild ergeben

Ergebnisreihe: 1 - 1 - 1 - 2 - 2 - 1 - 1 - 2 - 0 - 1 - 0 - 0 - 0

(Auch die Ergebnisreihe wird von links nach rechts gelesen; wobei das linke Ergebnis das Ergebnis der Spielpaarung 1 und das rechte Ergebnis das Ergebnis der Spielpaarung 13 anzeigt.)

3. Ergebnisreihe mit den getroffenen Voraussagen auf dem Systemschein verglichen

Ergebnisreihe	1	→	1	☒	0	2	2904	☐	4,50
	1	→	2	☒	0	2	2670	☐	8,00
	1	→	3	☒	☒	☒	2733	☒	12,00
	2	→	4	1	0	☒	2805	☐	13,50
	2	→	5	☒	☒	☒	2571	☐	24,00
	1	→	6	☒	0	☒	2643	☐	24,00
	1	→	7	☒	0	2	2490	☐	32,00
	2	→	8	☒	☒	☒	2634	☐	36,00
	0	→	9	1	☒	☒	2706	☐	40,50
	1	→	10	☒	0	2	2481	☐	48,00
	0	→	11	1	☒	2	2553	☐	48,00
	0	→	12	☒	☒	2	2625	☐	54,00
	0	→	13	1	☒	2	2544	☐	72,00

4. Ergebnis der Auswertung

Das Ergebnis der Auswertung zeigt 0 Fehler bzw. 13 richtige Systemvoraussagen:

- ▶ Alle 7 Bank-Voraussagen sind richtig
- ▶ Von den drei Zweiwegen ist 2 x das 1. Tippzeichen (a) und 1 x das 2. Tippzeichen (b) richtig vorausgesagt worden
- ▶ für die Auswertung der Dreiwege werden 1 x die 1 (1. Dreiweg) und 2 x die 2 (2. und 3. Dreiweg) herangezogen

Anmerkung: Bei der TOTO 13er Ergebniswette spricht man i. d. R. von "Fehlern" statt von "Richtigen".

5. Gewinnmöglichkeiten aus der Gewinntabelle ablesen

Auszug aus der Gewinntabelle:

Fehler in Bänken Zweiwegen		Anzahl der Gewinne Rang 1 Rang 2 Rang 3 Rang 4				Wahrscheinlichkeit relative absolute		
0	0	entweder	1	1	1	9	5,6 %	1:132.860
		oder	1	0	0	12	5,6 %	1:132.860
		oder	0	2	5	3	5,6 %	1:132.860
		oder	0	1	4	7	66,7 %	1:11.072
		oder	0	1	4	6	16,7 %	1:44.287
0	1	entweder	0	2	0	2	1,9 %	1:265.721
		oder	0	1	2	4	7,4 %	1:66.430
		oder	0	1	0	4	11,1 %	1:44.287
		oder	0	0	4	6	1,9 %	1:265.721
		oder	0	0	2	6	77,8 %	1:6.327
0	2	entweder	0	0	2	2	11,1 %	1:88.574
		oder	0	0	1	1	22,2 %	1:44.287
		oder	0	0	0	4	66,7 %	1:14.762
0	3	entweder	0	0	0	4	11,1 %	1:531.441
		oder	0	0	0	2	22,2 %	1:265.721
		oder	0	0	0	0	66,7 %	1:88.574
1	0	entweder	0	1	1	1	5,6 %	1:9.490
		oder	0	1	0	0	5,6 %	1:9.490
		oder	0	0	2	5	5,6 %	1:9.490
		oder	0	0	1	4	83,3 %	1:633
1	1	entweder	0	0	2	0	1,9 %	1:18.980
		oder	0	0	1	2	7,4 %	1:4.745
		oder	0	0	1	0	11,1 %	1:3.163
		oder	0	0	0	4	1,9 %	1:18.980
		oder	0	0	0	2	77,8 %	1:452

Garantie: Bei richtigen Bank- und Zweiweg-Voraussagen
mindestens 1 x Rang 2, 4 x Rang 3 und 6 x Rang 4.

Um zu ermitteln, welche und wieviele Gewinnränge lt. Gewinntabelle getroffen wurden, muss nun das Abwicklungsschema dieses Systems mit der zum System gehörenden Auswertungsreihe verglichen werden.

6. Abwicklungsschema zum System 2733

24 Tippreihen, 3 Zweiwege und 3 Dreiwegen

Tippreihen	4	8	12	16	20	24
1. Zweiweg	a b a b	a b a b	a b a b	a b a b	a b a b	a b a b
2. Zweiweg	a a b b	a a b b	a a b b	a a b b	a a b b	a a b b
3. Zweiweg	a a a a	b b b b	a a a a	b b b b	a a a a	b b b b
1. Dreiweg	1 1 1 1	1 1 1 1	0 0 0 0	0 0 0 0	2 2 2 2	2 2 2 2
2. Dreiweg	1 1 0 2	2 0 1 1	0 0 2 1	1 2 0 0	2 2 1 0	0 1 2 2
3. Dreiweg	1 1 0 2	2 0 1 1	2 2 1 0	0 1 2 2	0 0 2 1	1 2 0 0

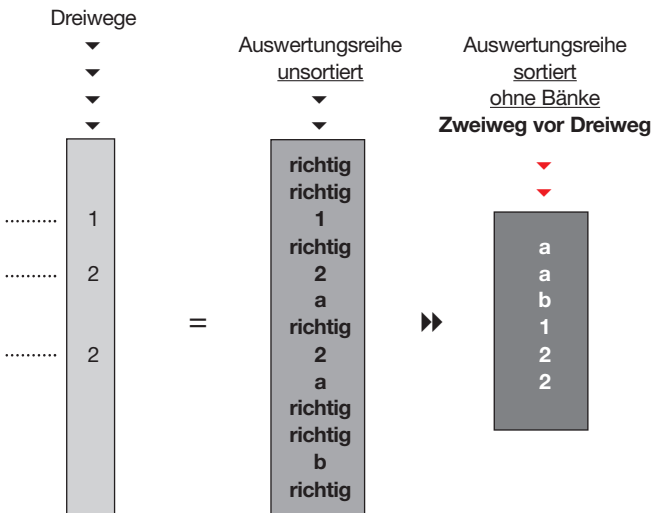
a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen und b das zweite gespielte Tippzeichen eines Zweiweges (Reihenfolge 1, 0, 2).

7. Auswertungsreihe ermitteln

VEW-System 1										Bänke	Zweiwege
1	☒	☐	☐	2	2904	☐	4,50	←	←	richtig	
2	☒	☐	☐	2	2670	☐	8,00	←	←	richtig	
3	☒	☒	☒		2733	☒	12,00	←←	←		
4	☐	☐	☐	☒	2805	☐	13,50	←	←	richtig	
5	☒	☒	☒		2571	☐	24,00	←←	←		
6	☒	☐	☐	☒	2643	☐	24,00	←	←		1. Tippzeichen = a
7	☒	☐	☐	2	2490	☐	32,00	←	←	richtig	
8	☒	☒	☒		2634	☐	36,00	←←	←		
9	☐	☒	☒		2706	☐	40,50	←	←		1. Tippzeichen = a
10	☒	☐	☐	2	2481	☐	48,00	←	←	richtig	
11	☐	☒	☐	2	2553	☐	48,00	←	←	richtig	
12	☒	☒	☐	2	2625	☐	54,00	←	←		2. Tippzeichen = b
13	☐	☒	☐	2	2544	☐	72,00	←	←	richtig	

► 7 Bänke richtig = 0 Fehler in den Bank-Voraussagen

Die Treffer in den Bank-Voraussagen können sofort festgestellt werden; sie werden für den Vergleich mit dem Abwicklungsschema nicht mehr benötigt!



8. Auswertungsreihe mit dem Abwicklungsschema vergleichen

Auswertungsreihe

Die Auswertungsreihe muss nun mit den jeweiligen Spielreihen des Abwicklungsschemas verglichen werden.

- a
- a
- b
- 1
- 2
- 2

Abwicklungsschema

Tippreihen	4	8	12	16	20	24
1. Zweiweg	a b (a) b	a b (a) b	a b (a) b	a b (a) b	a b (a) b	a b (a) b
2. Zweiweg	a a b b	a a b b	a a b b	a a b b	a a b b	a a b b
3. Zweiweg	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a	a a a a
1. Dreiweg	1 1 1 1	1 1 1 1	0 0 0 0	0 0 0 0	2 2 2 2	2 2 2 2
2. Dreiweg	1 1 0 2	0 1 1 1	0 0 2 1	1 2 0 0	2 2 1 0	0 1 2 2
3. Dreiweg	1 1 0 2	0 1 1 1	2 2 1 0	0 1 2 2	0 0 2 1	1 2 0 0

Anzahl der Richtigen: 3 2 2 3 6 3 3 2 3 2 2 0 3 3 3 2 3 2 3 2
+ richtige Bank-Voraussagen: 7
= Anzahl der richtigen 10 9 9 10 13 10 10 9 10 9 7 10 10 10 9 10 9 7 10 10 10 9
Voraussagen insgesamt:

Die richtigen Voraussagen sind umkreist.

9. Nach der Auswertung des Abwicklungsschemas das Ergebnis ermitteln

- ▶ In den Tippreihen 1, 4, 6, 7, 9, 13, 14, 15, 17, 21, 22 und 23 sind jeweils 3 Voraussagen richtig. Diese 12 richtigen Voraussagen und die 7 richtigen Bank-Voraussagen (siehe Punkt 7) ergeben insgesamt 12 x 10 Richtige (bzw. 12 x 3 Fehler).
- ▶ Dementsprechend ist 12 x der 4. Rang (12 x 10 Richtige) erzielt worden.
- ▶ In der Tippreihe 5 sind **6 Voraussagen** richtig. Diese 6 richtigen Voraussagen und die sieben richtigen Bank-Voraussagen (siehe Punkt 7) ergeben insgesamt 1 x 13 Richtige (bzw. 1 x 0 Fehler).
- ▶ Dementsprechend ist **1 x der 1. Rang** (1 x 13 Richtige) erzielt worden.
- ▶ In der Gewinn­tabelle dieses Systems ist dies die zweite Alternative.

Auszug aus der Gewinn­ta­belle:

Fehler in		Anzahl der Gewinne				Wahrscheinlichkeit		
Bänken	Zweiwegen	Rang 1	Rang 2	Rang 3	Rang 4	relative	absolute	
0	0	entweder	1	1	1	9	5,6 %	1:132.860
		oder	1	0	0	12	5,6 %	1:132.860
		oder	0	2	5	3	5,6 %	1:132.860
		oder	0	1	4	7	66,7 %	1:11.072
		oder	0	1	4	6	16,7 %	1:44.287

- ▶ Bei der Auswertung des Abwicklungsschemas braucht man nur soweit auszuwerten, bis man eine der in der Gewinn­ta­belle aufgeführten entweder-/oder-Möglichkeiten ermittelt hat. Ist beispielsweise bereits 1 x der 2. Rang, 4 x der 3. Rang und 6 x der 4. Rang ermittelt worden, ist der Rang 1 (siehe Tabelle) nicht mehr möglich.

Wertung von Spielen im Fußball-TOTO

Tendenz

Rechtzeitig vor jedem Spieltag trifft sich ein Fachgremium und gibt zu jeder Spielpaarung, die auf dem Spielplan steht, je 10 Voraussagen für den Spielausgang ab. Dabei geht es jeweils um den Sieg des in den Spielpaarungen erstgenannten Vereins, Unentschieden oder Sieg des in den Spielpaarungen zweitgenannten Vereins, wobei im TOTO die Zahlen 1, 0 oder 2 stehen. Lautet die Tendenz z. B. 6 3 1, heißt das: 6 Stimmen wurden für den Sieg des in den Spielpaarungen erstgenannten Vereins abgegeben, also für den TOTO-Tipp 1, 3 Stimmen für ein Unentschieden, d. h. für den TOTO-Tipp 0 und eine weitere Stimme für einen Sieg des in den Spielpaarungen zweitgenannten Vereins, TOTO-Tipp 2.

Kann es eine Tendenz 10 0 0 geben? Nein! Sicher ist bei einem Spiel eines Bundesliga-Teams gegen eine Amateurm Mannschaft die Mannschaft aus der höchsten deutschen Spielklasse haushoher Favorit, aber – und das ist das Schöne am Fußball – der Außenseiter hat immer die Chance auf ein Unentschieden oder sogar einen Sieg! Sie werden doch sicher selbst schon erlebt haben, dass ein Bundesliga-Club gegen einen Amateurverein verloren hat. Diese Möglichkeit muss in der Tendenz in jedem Fall berücksichtigt werden, so dass immer mindestens eine Stimme für ein Unentschieden oder einen Sieg der Heim- bzw. Gastmannschaft „reserviert“ bleibt. Die Tendenz kann also nie höher als 8 1 1, 1 8 1 oder 1 1 8 lauten.

Ersatzwertung

So schwierig das Problem der Spielausfälle für den Fußball selbst ist, für TOTO hat es fast keine Bedeutung mehr. Es wurde auf ebenso einfache wie natürliche Weise gelöst: die Ersatzwertung. Dabei wird der fehlende Tipp für ausgefallene oder abgebrochene Spiele nach der „Tendenz“ ausgelost und gewertet.

Die Auslosung wird mit Hilfe einer Ziehungstrommel durchgeführt. In der Trommel befinden sich 10 Kugeln mit den Ziffern 0 - 9. Für jedes Fußballspiel wird eine der 10 Kennziffern gezogen und in die senkrechte Spalte der abgebildeten Tafel eingetragen. Gleichzeitig wird das in der Spalte unter der ausgelosten Kennziffer und in der Zeile der jeweiligen Spielnummer befindliche Nummertäfelchen abgenommen und in der rechts sichtbaren Spalte „Ersatztippreihe“ befestigt.

Die auf dem nebenstehenden Schaubild gekennzeichneten Felder machen diesen Vorgang deutlich.

Deutscher Fußball-TOTO

Ersatzwertung bei Spielausfällen (TOTO 13er Ergebnissette)

Spielnummer	Tendenz			Kennziffer										Gezogene Kennziffer	Ersatz-tipp-reihe
	1	0	2	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
1	7	1	2	1	1	①	1	1	1	1	0	2	2	3	1
2	8	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	②	0	2
3	8	1	1	1	1	①	1	1	1	1	1	0	2	3	1
4	5	4	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	②	0	2
5	4	3	3	①	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1
6	4	2	4	1	1	1	1	0	0	②	2	2	2	7	2
7	7	2	1	1	1	1	1	1	1	1	①	0	2	8	0
8	7	2	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	②	0	2
9	5	3	2	1	1	1	1	1	0	0	0	②	2	9	2
10	4	2	4	1	①	1	1	0	0	2	2	2	2	2	1
11	4	3	3	1	1	1	1	0	0	0	2	2	②	0	2
12	6	2	2	1	1	1	1	1	①	0	0	2	2	6	1
13	6	1	3	1	1	1	①	1	1	0	2	2	2	4	1

Am Schluss der Ziehung zeigt die Ersatztippreihe an, welche Tippzeichen beim Ausfall oder Abbruch eines bestimmten Spieles zur Ersatzauswertung als richtiger Tipp herangezogen werden.

Das Ziehungsergebnis wird protokolliert. Ein Missbrauch des Ziehungsergebnisses ist ausgeschlossen, weil die Ersatzauswertung erst zu einem Zeitpunkt stattfindet, zu dem die übertragenen Daten und/oder die Daten des Quicktipps sowie die von der Zentrale vergebenen Daten in der Zentrale des Unternehmens aufgezeichnet und auf dem sicheren Speichermedium abgespeichert sind, die auf dem sicheren Speichermedium abgespeicherten Daten auswertbar sind und das sichere Speichermedium durch digitalen oder physischen Verschluss rechtzeitig (d. h. vor Beginn des ersten Fußballspiels des ersten Spieltags) gesichert ist und die erstellte (Spiel-) Quittung die auf dem durch digitalen oder physischen Verschluss gesicherten Speichermedium abgespeicherten Daten aufweist.

Ein Fußballspiel, das während der regulären Spielzeit abgebrochen wird, wird nach der „Tendenz“ ausgelost und gewertet.

Muss bei einer Spielpaarung in jedem Fall eine Entscheidung unter Ausschluss eines Unentschiedenergebnisses (z. B. UI-Cup oder DFB-Pokalspiele) getroffen werden und wird dieses Ergebnis durch Verlängerung

oder durch ein Elfmeterschießen ermittelt, zählt diese Spielpaarung nach dem Ergebnisstand der regulären Spielzeit (90 Minuten) als ein Unentschiedenergebnis.

Werden außer dem Endergebnis auch die Ergebnisse von Teilabschnitten gewertet, so gilt bei einem ausgefallenen Fußballspiel eine Ersatzwertung, die sowohl für das Endergebnis als auch für Teilabschnitte gesondert ausgelost wird. Sind nicht alle in den Spielplan aufgenommenen Teilabschnitte gespielt oder ist das Fußballspiel in einem zweiten oder weiteren Teilabschnitt abgebrochen worden, so wird das Ergebnis der zu Ende gespielten Teilabschnitte gewertet; für das Endergebnis und das Ergebnis der nicht zu Ende gespielten Teilabschnitte gelten die Ergebnisse der Ersatzauslosung.

Die Ersatzauslosung erfolgt in der Weise, dass die von dem Unternehmen bekanntgegebene Wahrscheinlichkeit des Spielausgangs (siehe **Tendenz**) unter angemessener (in der Regel prozentualer) Berücksichtigung aller Möglichkeiten zugrunde gelegt wird. Art, Ort und Zeitpunkt der Auslosung bestimmt das Unternehmen.

Die Auslosung erfolgt, nachdem die o. g. Sicherheitsanforderungen erfüllt sind, am Samstag vor Beginn des ersten Fußballspiels öffentlich und unter notarieller oder behördlicher Kontrolle.

Informationen für TOTO-Spieler ("LOTTO Bremen aktuell") sind kostenlos in den Annahmestellen erhältlich!

Notizen:

Notizen:

Nachdruck nur mit Genehmigung der
Bremer Toto und Lotto GmbH

Diese Broschüre beinhaltet die zum Zeitpunkt der Drucklegung
zugelassenen Systeme.

Das Zahlenmaterial in dieser Broschüre ist mit besonderer Sorgfalt
geprüft worden. Für dennoch übersehene Druck- und Rechenfehler
können wir keine Haftung übernehmen.

Es gelten die Teilnahmebedingungen, die in den Annahmestellen
einzusehen bzw. erhältlich sind.

Bremer Toto und Lotto GmbH

Hausadresse:
Schwachhauser Heerstr. 115
28211 Bremen

Postanschrift:
Postfach 10 67 67
28067 Bremen

Telefon: (04 21) 49990-0
Telefax: (04 21) 49990-276
E-Mail: btl@lotto-bremen.de
Internet: www.lotto-bremen.de

Drucklegung 4.000 – Februar 2017 (Änderungen vorbehalten)

Spielen kann süchtig machen.

Infos: Annahmestellen und

www.lotto-bremen.de

Beratung: BZgA 0800 1372700

Spielteilnahme ab 18.

